



EON-XR v9.4

Desktop User Guide







DESKTOP USER GUIDE





CONTENT







CONTENT





CONTENT

DESKTOP USER GUIDE



INTRODUCTION TO EON-XR PLATFORM

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





แพลตฟอร์ม EON-XR มีแนวคิดพื้นฐานมาจาก EASI ช่วยให้เราดำดิ่งกับการเรียนรู้ในโลก เสมือนได้ง่าย ราคาไม่แพง สามารถเรียนรู้ได้ด้วยตัวเอง และสามารถเชื่อมต่อถึงกันได้

แพลตฟอร์ม EON-XR ช่วยให้สามารถพัฒนา ปรับใช้ และแก้ปัญหา AR/VR ได้อย่างรวดเร็ว ด้วยแนวทางต่อไปนี้ :

การเรียนรู้อย่างรวดเร็ว - จากประสบการณ์ การฝึกอบรมแบบ real-time จะให้ข้อเสนอแนะ และช่วยปรับปรุงประสิทธิภาพการถ่ายทอดทักษะ เพิ่มการเก็บรักษาความรู้ และรวบรวมความ รู้ภายในของสถาบัน/ องค์กรได้ดียิ่งขึ้น

การอัดฉีดความรู้ตามบริบทแบบ real-time - ด้วยเทคโนโลยี AR ขั้นสูง ความรู้ที่เกี่ยวข้อง โดยตรงกับงานที่อยู่ในมือสามารถแสดงให้เห็นได้ตรงหน้าผู้ใช้ ส่งผลให้งานมีคุณภาพสูงขึ้น และการเรียนรู้ที่ดีขึ้น

ความปลอดภัย - สามารถสร้างสถานการณ์จำลองที่อันตราย หรือยากต่อการทำซ้ำได้ใน สภาพแวดล้อมเสมือน AR/VR ได้อย่างปลอดภัย ทำให้นักเรียน หรือผู้เข้ารับการฝึกอบรม สามารถฝึกฝนสถานการณ์สำคัญซ้ำๆ ได้ ทั้งยังช่วยป้องกันความเสียหายต่ออุปกรณ์ และหลีก เลี่ยงอันตรายต่อร่างกาย

การมีส่วนร่วมมากขึ้น - การฝึกอบรมที่ให้นักเรียน หรือผู้เข้ารับการฝึกอบรมได้สัมผัส ประสบการณ์จริง จะช่วยให้ผู้ใช้มีสมาธิมากขึ้น มากกว่าการเรียนการสอนแบบเดิมๆ

การประเมิน - นักเรียนจะได้รับการประเมินโดยพิจารณาจากผลการเรียนตามระดับชั้นที่ศึกษา และข้อมูลนี้จะถูกส่งไปยังระบบการเก็บบันทึกภายในของสถาบันเพื่อการรับรองและ/ หรือการ ดำเนินการด้านการบริหาร





Cloud-Based - พัฒนา, จัดการ, เข้าถึง, โฮสต์, และแบ่งปัน แอปพลิเคชัน EON-XR ได้ทุกที่เพียงแค่เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ต

CAD/Model & Data Import - CAD, PLM และการสแกนโมเดลทั้งหมด สามารถนำเข้าได้เช่นเดียวกับข้อมูล (IoT, GIS) และ สื่ออื่นๆ

การสร้างการโด้ตอบที่ผู้ใช้สร้างขึ้น - รองรับ Al การสร้างปฏิสัมพันธ์แบบ

ไม่ใช้โปรแกรมเป็นหลัก[ั]นั้นใช้งานง่าย ผู้ใช้ไม่จำเป็ต้องมีปร^ะสบการณ์



 \bigcirc

Global Publishing - รองรับอุปกรณ์มากกว่า 30 อุปกรณ์ ทั้งสมาร์ทโฟน ระบบปฏิบัติการ Android และ IOS รวมไปถึง ชุดหูฟัง VR จากแบรนด์ ต่างๆ เช่นแว่นตา Oculus และ Vive, แว่น AR อย่าง Magic Leap, ODG และ Microsoft HoloLens

การจัดการข้อมูล - เครื่องมือต่างๆ เช่น การประเมิน การวิเคราะห์โปรไฟล์ผู้ใช้ และการรวม LMS ทั้งหมดจะช่วยให้ผู้ใช้ได้รับข้อมูลที่ต้องการ



การรวมเนื้อหา - สามารถจัดการเนื้อหาและข้อมูลได้โดยใช้ระบบระดับองค์กร การสตรีม ความสามารถของ IOT และ AI



การฝึกอบรมและการสนับสนุน - รับความช่วยเหลือที่จำเป็นจากการฝึกอบรม หลักสูตรบูรณาการกับระบบ backend ได้ตลอดเวลา

eon X –





เพื่อสร้างและสัมผัสประสบการณ์ดำดิ่งกับการเรียนรู้ ในโลกเสมือน XR ได้ที่ <u>https://eon-xr.com</u>

แพลตฟอร์ม EON-XR สามารถลงทะเบียนเข้าใช้ได้ 2 รูปแบบ คือ :

- ผู้ใช้รายบุคคล เพื่อวัตถุประสงค์ในการประเมิน
- ผู้ใช้ที่ลงทะเบียนด้วยสถาบัน (คุณจะต้องได้รับ การอนุญาตจากสถาบันของคุณ)

1. หน้าจอแนะนำเว็บ

2. ส่วนของการลงทะเบียน / เข้าสู่ระบบ

 3. ปัญหาการลงชื่อเข้าใช้ - ลืมรหัสผ่าน/ ไม่ สามารถเข้าถึงบัญชีของคุณได้

 4. "เริ่มใช้งานฟรี" - ผู้ใช้แต่ละคนสามารถเข้าถึง แพลตฟอร์ม EON-XR ได้ในฐานะผู้ใช้ Freemium

5. ติดต่อ US & Privacy Policy

WEB INTRO SCREENS

Now in Oculus App Lab

DOWNLOAD EON-XR STRAIGHT TO YOUR QUEST THROUGH THE OCULUS APP LAB



Smooth Lesson Interface

THE USER INTERFACE FOR EON-XR'S LESSONS WILL NEVER STAND IN YOUR WAY



Unparalleled Visual Quality 3D MODELS IN EON-XR NOW HAVE PRISTINE VISUAL QUALITY



Detailed Admin Pages

Lesson Playlist

ø 52



EASILY CREATE AND SHARE A COLLECTION OF 3D OR 360 LESSONS USING PLAYLIST

Marketplace Dashboard MILLIONS OF 3D MODELS AT YOUR FINGERTIPS DUR CREDIT BALA \$418.00 🔅

XR-Meeting JOIN THE DISCUSSION FROM ANYWHERE, ANY TIME

........

......... **EON-XR For Oculus Quest** LEARN, TRAIN, AND PERFORM NATIVELY THROUGH YOUR WIRELESS HEADSET







........

้ในหน้า ลงชื่อเข้าใช้ จะมีภาพภาพหมุนของแบนเนอร์แบบหมุนที่แสดงคุณสมบัติของแพลตฟอร์มดังด้านบน



Sign in to your acco	ount to continue.
EMAIL *	
vishal.dhor@eo	onreality.com
PASSWORD *	
	Ø
Remember me?	Forgot password?
NE	хт
Can't sign in? Resen Not a Member	d email confirmation
0	R
1b G Sign in v	vith Google
1c Sign in wi	th Facebook



- a. ID อีเมลที่ลงทะเบียน
- b. บัญชี Google ของคุณ หรือ
- c. บัญชี Facebook ของคุณ





- ่ 1. ผู้ใช้ที่ลงทะเบียนแล้วสามารถป้อน ID อีเมลและคลิก 'Next' เพื่อรีเซ็ตรหัสผ่าน
 - ลิงก์รีเซ็ตรหัสผ่านจะถูกส่งไปยังที่ลงทะเบียน ID อีเมล
- 2. คลิกที่ Back to Sign In เพื่อไปยังหน้าลงชื่อเข้าใช้

- 2. ผู้ใช้สามารถแจ้งปัญหาของคุณขณะลงชื่อเข้าใช้ แพลตฟอร์ม
- a. คลิกที่ Can't sign in?, จะมีหน้าต่าง ป๊อปอัปปรากฏขึ้น
- b. อธิบายปัญหาที่คุณกำลังเผชิญ
- c. ป้อน ID อีเมลของคุณ
- d. ใส่ชื่อของคุณ e. คลิกที่ Submit เพื่อส่ง



0

COUNTRY *

Country

Create Account

8 characters long, include at least one lower and upper case

I agree to the Terms and Conditions.

I want to receive occasional AR/VR updates from EON Reality.

Already have an account? Sign In here

FIRST NAME *

EMAIL *

PASSWORD *

ORGANIZATION *

character, & one number or symbol

1

2

3

4

5

6



NEXT

ผู้ใช้ทุกคนสามารถลงทะเบียนได้ฟรีโดยคลิกที่ 'Start for Free' ในหน้าลงชื่อเข้าใช้ ในฐานะผู้ใช้ freemium ผู้ใช้สามารถสร้างบทเรียนโลกเสมือนจริง XR ได้ฟรี 5 บทเรียน

ขั้นตอนในการสร้างบัญชี :

3. ป้อนรหัสผ่านซึ่งควรมีความยาว 8 ตัวอักษรขึ้นไป ประกอบด้วย ตัวอักษรพิมพ์เล็ก พิมพ์ใหญ่ ตัวเลข และ เครื่องหมายผสมกัน

4. ป้อนชื่อองค์กรของคุณ และ ประเทศที่คุณอาศัยอยู่

- 5. ยอมรับข้อกำหนดและเงื่อนไข
- 6. คุณสามารถเลือกรับอัปเดตจาก EON Reality

7. ค[ุ]ลิกที่ Next เพื่อลงทะเบียนกับแพลตฟอร์ม



Connect with us 1 First Name Last Name 2 Email Address 3 Company 5 Country 4 Number of Employees 6 Comments Yes, I'd love to receive occasional AR/VR updates from EON Reality. No, I would not like to receive updates. **GET IN TOUCH**

คุณสามารถติดต่อเรา โดยคลิกที่ 'CONTACT US' ในหน้าลงชื่อเข้าใช้ และให้ข้อมูลต่อไปนี้ :

- 1. ชื่อ
- 2. ที่อยู่อีเมล
- 3. ชื่อบริษัท
- 4. จำนวนพนักงานในบริษัท
- 5. ประเทศที่อยู่

6. Comments - คุณสามารถแสดงความคิดเห็น เพิ่มเติมได้

คลิกที่ Get in Touch เราจะติดต่อคุณกลับไปเพื่อ ให้ข้อมูลเพิ่มเติมเกี่ยวกับแพลตฟอร์ม EON-XR





Library เป็นหน้าเริ่มต้น เมื่อเข้าสู่ระบบแล้ว

1. คลิกที่ไอคอนข้อมูลเพื่อสำรวจ EON XR อย่างรวดเร็ว

2. เลือกประเภทบทเรียนที่ต้องการ (3D และ /หรือ 360)

 คุณสามารถค้นหาบทเรียนได้โดยการหา จาก keyword

 4. คุณสามารถเลือกหมวดหมู่ทั้งหมดหรือ หมวดหมู่บทเรียนเดียวก็ได้

> a. หมวดหมู่หลัก b. หมวดหมู่ย่อยที่สามารถเลือกให้ บทเรียน

5. ตามการเลือกของคุณ รายการบทเรียนจะ ปรากฎขึ้นพร้อมไอคอนและ ชื่อในพื้นที่บท เรียน

 คุณสามารถจัดเรียงบทเรียนตามตัวเลือก สามารถเลือก ชื่อ วันที่ และมุมมอง







ไอคอนข้อมูลแสดงการแนะนำอย่างรวดเร็ว รอบๆ แพลตฟอร์ม EON-XR

 แสดงข้อมูล โดยย่อของการนำทางหลักของ แพลตฟอร์ม EON-XR

a. Library

b. พื้นที่ทำงานของฉัน

c. การสร้างบทเรียน





หน้าจอจะแสดงเฉพาะบทเรียน 3D

1. ใน Library จะเลือกเฉพาะบทเรียน 3D

2. บทเรียน 3D ทั้งหมดจะปรากฎในพื้นที่ บทเรียนครบทุกหมวด

[TIP : คุณสามารถเลือกเฉพาะหมวดหมู่ที่ ต้องการเพื่อให้หน้าจอแสดงเฉพาะ บท เรียน 3D ในหมวดหมู่ที่ต้องการได้]





หน้าจอจะแสดงเฉพาะบทเรียน 360

1. ใน Library จะเลือกเฉพาะบทเรียน 360

 บทเรียน 360 ทั้งหมดจะปรากฎในพื้นที่ บทเรียนครบทุกหมวด

[TIP : คุณสามารถเลือกเฉพาะหมวดหมู่ที่ ต้องการเพื่อให้หน้าจอแสดงเฉพาะ บทเรียน 360 ในหมวดหมู่ที่ต้องการได้]

3D LESSON PAGE



เมื่อคุณคลิกที่ไอคอนบทเรียน 3D หน้าบทเรียนนี้จะ แสดงฟังก์ชันการทำงานต่อไปนี้ :

1. EDIT LESSON (มองเห็นได้เฉพาะผู้ใช้ที่มีสิทธิ์ใน การเข้าถึงเท่านั้น): สำหรับแก้ไขบทเรียน

2. LESSON NAME : คลิกที่ไอคอนดินสอเพื่อเปลี่ยน ชื่อบทเรียน

3. Views : แสดงจำนวนผู้ใช้ที่เข้าชมบทเรียน

- 4. Start Lesson : เริ่มเรียนบทเรียน
- 5. Start Meeting : เริ่มการประชุมกับกลุ่มคน

 5. รายการที่สร้างโดย [ชื่อผู้สร้างบทเรียน] และวันที่ เผยแพร่บทเรียน

7. สามารถแบ่งปันบทเรียนกับบุคคลและกลุ่มคน

- 8. กำหนดบทเรียนให้แก่ผู้ใช้
- 9. ເມນູເพີ່ມເຕີມอื่นໆ
- 10. การตั้งค่า อัปเดตบทเรียน 1:1
- 11. อัปเดตภาพขนาดย่อ
- 12. Asset Version
- 13. ข้อมูลของ Asset





3D LESSON PAGE > ABOUT





- 16. About ให้ข้อมูลบทเรียน
 a. Lesson Composition : แสดงจำนวน
 กิจกรรมที่เพิ่มเข้ามาในบทเรียน
 - b. Category : กำหนดหมวดหมู่สำหรับ บทเรียน

c. Tags : ใช้ keywords ในการตั้งแท็ก บทเรียน





17. Statistics : เป็นการเก็บข้อมูลผู้เข้าใช้งานบทเรียน เช่น ชื่อผู้ใช้, กิจกรรมที่ทำ, เวลาที่ใช้, คะแนน และ สถานะ

Export CSV - ใช้เพื่อดาวน์โหลดไฟล์ CSV สถิติบท เรียน





3D LESSON PAGE > EDIT LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





EDIT LESSON > AUDIO > RECORD





- 2. ลบเสียงที่ไม่ต้องการโดยกดที่ไอคอน ถังขยะ
- 3. เล่นเสียงที่บันทึกไว้โดยใช้ไอคอน ดังภาพ

4 eon X

EDIT LESSON > AUDIO



หากต้องการแก้ไขข้อความที่จะแปลงเป็นเสียงพูด ให้คลิกที่ไอคอนดินสอ:

- 1. Cloud Search จะแสดงข้อมูลเพิ่มเติมจากเว็บไซต์
 - a. ค้นหาเองโดยใช้ keyword ที่เกี่ยวข้อง
 - b. อีกวิธีหนึ่ง คุณสามารถค้นหาโดยคลิก keyword WHAT, HOW, WHY, FUNFACTS
 - c. ผลการค้นหาที่สามารถแก้ไขได้ จะปรากฏขึ้น นอกจากนี้คุณสามารถเพิ่มข้อความเพิ่มเติมเข้าไปได้
 - d. คลิกที่นี่ เพื่อดูผลูการค้นหาอื่นๆ
 - e. การดำเนินการนี้จะพาคุณไปยังเครื่องมือค้นหาของ Google
 - f. คลิก NEXT เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 2. Set Camera View เป็นการตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 3. สามารถแก้ไขเนื้อหาที่ช่องนี้
- 4. ตั้งค่าภาษาและเสียงสำหรับกิจกรรม
- 5. กดเพื่อเล่นเสียง
- 6. บันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 7. ยกเลิกกิจกรรม

EDIT LESSON > VIDEO





- 1. คลิกที่ดินสอ เพื่อแก้ไขวิดีโอ
- 2. คลิกที่ไอคอนถังขยะ เพื่อลบวิดีโอ
- 3. ใช้สำหรับเลือกอนิเมชันให้กับกิจกรรม
- 4. Set Camera View เป็นการตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. ช่องสำหรับวางลิงก์ youtube
- 6. ตัวอย่างวิดีโอ
- 7. เลือกช่อง 360 Video หากวิดีโอ youtube เป็นโหมด 360 องศา
- 8. บันทึกการเปลี่ยนแปลง

EDIT LESSON > IDENTIFY









EDIT LESSON > QUIZ

EON-XR DESKTOP USER GUIDE

		C 3	4 Set Camera Vie
	2 🖻	5 what is this	?
hat is this		A. Aorta	
A. Aorta		B. Human heart	
3. Human heart	~	C. Heart	
I. Heart		D. Ventricles	
D. Ventricles		8	no limiti (d) 20 coc y

ในการแก้ไขกิจกรรม Quiz ที่มีอยู่ในบทเรียนของคุณ 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อแก้ไขกิจกรรม

- 2. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบกิจกรรม
- 3. คลิกที่ไอคอน อนิเมชัน เพื่อตั้งค่าอนิเมชันสำหรับกิจกรรม
- 4. คลิก Set Camera View เพื่อตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. คลิกคำถามที่คุณต้องการจะแก้ไข
- 6. คลิกที่ตัวเลือก เพื่อแก้ไขคำตอบ
- 7. เลือกประเภทของคำถามและ เลือกคำตอบที่ถูกต้อง
- 8. คุณสามารถกำหนดเวลาตัวจับเวลาได้ตามที่คุณต้องการ
- 9. ยกเลิกกิจกรรม
- 10. บันทึกการเปลี่ยนแปลง

EDIT LESSON > 3D RECORDING

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





3D Recording จะช่วยให้คุณเล่นอนิเมชัน และสามารถพูดไปด้วยได้ คุณจะสามารถบันทึกหน้าจอที่มีทั้งอนิเมชัน ภาพ และเสียง

ในการแก้ไข 3D Recording

- 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ
- 2. กดไอคอน ถังขยะ เพื่อลบการบันทึก
- 3. กดเพื่อเล่น 3D Recording
- 4. เลือก/ ยกเลิกการเลือกกล้องวิดี โอเพื่อแสดง/ ซ่อนมือ
- 5. เพิ่ม 3D Assessment ให้กับกิจกรรม
- 6. คลิกเพื่อเริ่มการ 3D Recording ด้วยอนิเมชัน





การแก้ไข PDF ที่มีอยู่ของคุณ 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อเพิ่มเอกสาร PDF ใหม่

2. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบ PDF

3. ตั้งค่าอนิเมชันให้กับกิจกรรม

4. คลิกที่ไอคอน ดวงตา เพื่อตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม

5. คุณสามารถเพิ่มเอกสาร PDF ใหม่ได้ที่ช่องนี้

6. บันทึกการเปลี่ยนแปลง

7. ยกเลิก

@]

6



การแก้ไขรูปภาพที่มีอยู่ของคุณ

- 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอเพื่อเพิ่มรูปภาพใหม่
- 2. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบรูปภาพ
- 3. ตั้งค่าอนิเมชันให้กับกิจกรรม
- 4. คลิกที่ไอคอน ดวงตา เพื่อตั้งค่ามุมมอง
 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. คุณสามารถเพิ่มรูปภาพใหม่ได้ที่ช่องนี้
- 6. บันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 7. ຍກເລົກ



EDIT LESSON > ACTIVITY ARRANGEMENT





กดค้างและย้ายไอคอนขึ้นหรือลง เพื่อจัดเรียงกิจกรรมใหม่ตามที่คุณต้องการ

3D LESSON PAGE > START LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE









START LESSON > EXIT LESSON





คลิกที่ X (มุมบนซ้าย ดังรูป) a. คลิก Exit Lesson เพื่อปิดแอปพลิเคชัน b. คลิก Continue เพื่ออยู่ต่อ
LEFT MENU > ANNOTATIONS





1. สามารถเปิดคำอธิบายประกอบ โดยใช้ปุ่มแถบเมนูด้านซ้ายอันแรก เพื่อดูป้ายกำกับที่แนบมากับแต่ละส่วนประกอบหลัก และส่วนประกอบย่อย

LEFT MENU > EXPLODE





2. ใช้ปุ่ม Explode แถบเมนูด้านซ้าย อันที่สอง เพื่อแยกส่วนประกอบหลัก และส่วนประกอบย่อยของวัตถุ

START LESSON > LEFT MENU > X-RAY





3. ใช้ปุ่ม X-Ray ที่แถบเมนูด้านช้ายอันที่สาม เพื่อจะสำรวจด้านในของวัตถุ

LEFT MENU > ANIMATION





4. คลิกที่แถบเมนูด้านซ้าย อันที่สี่ เพื่อเปิดใช้งานการเคลื่อนไหว อนิเมชัน

START LESSON > LEFT MENU > ON/OFF





5. คลิกปุ่มเปิด/ปิด เพื่อแสดง/ซ่อนกิจกรรม

START LESSON > RIGHT MENU





- 1. แสดงชื่อบทเรียน
- 2. คลิกที่ปุ่มไอคอนบ้าน เพื่อเปลี่ยนกลับมายังวัตถุหลัก

- 2. ผลกากบุมเอคอนบาน เพอเบลอนกลบมาอง เดเุหลก
 3. ไอคอนปุ่มสามจุด คือปุ่มการตั้งค่า
 4. ไอคอนรายการกิจกรรมที่คุณกำลังเล่นอยู่จะปรากฏที่นี่
 5. แถบความคืบหน้าแสดงความสมบูรณ์ของกิจกรรม
 6. คลิกที่เมนูกิจกรรมเพื่อเลือกกิจกรรม
 7. คลิกที่ไอคอน Forward เพื่อข้ามไปยังกิจกรรมถัดไป





Reverse Annotations : ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อดูคำอธิบายประกอบที่ซ่อนอยู่เมื่อคุณหมุนโมเดล
 Delete All Annotations : ใช้ตัวเลือกนี้เพื่อลบคำอธิบายประกอบทั้งหมด

RIGHT MENU > MEATBALL MENU > SETTINGS



SETTINGS							
SHADOW							
Toggle shadow casting by 3D model							
HDR							
Toggle high dynamic range lighting on 3D model							
CANCEL	SAVE						

1. Settings : คลิกที่การตั้งค่าเพื่อเลือกเปิด/ปิด SHADOW และ HDR

109 201

RIGHT MENU > ACTIVITIES



🛱 EON-XR - 9.2.63		_	o x
×	Human heart	企	•••
	Aorta	•	
<i>2</i> ² ₃	Human Heart		
	OCATE: Aorta		
	ⓐ [⊄]) AUDIO: Vein ⓑ		
	AUDIO: Aorta		
1000	VIDEO: Human heart	-	
۰E			M

- คลิกที่ **Hamburger Menu** และเลือกกิจกรรมที่ต้องการจะเล่น : a. แสดงกิจกรรมที่ผู้ไช้เลือก b. เครื่องหมายถูกที่ด้านขวาของกิจกรรมแสดงว่าผู้ใช้เรียน กิจกรรมนั้นสำเร็จแล้ว

START LESSON > RIGHT MENU > AUDIO

🕱 EON-XR - 9.2.63

X

£.3

(()

- E



คลิกที่เครื่องหมาย **Speaker** เพื่อเล่น Audio a. คลิกที่นี่เพื่อเล่น/หยุดกิจกรรม b. คลิกที่ CC เพื่อแสดงคำบรรยาย 4= eon





คลิกที่ไอคอน Video เพื่อเล่นวิดีโอ youtube แบบเต็มหน้าจอ

a. คลิกเพื่อเล่น/หยุดชั่วคราว b. คลิกที่ไอคอนเพื่อเข้าสู่โหมดเต็มหน้าจอ

RIGHT MENU > IDENTIFY





คลิกที่ไอคอนแว่นขยาย เพื่อเล่นกิจกรรม IDENTIFY

ป้อนชื่อส่วนประกอบหลัก หรือส่วนประกอบย่อยที่แสดงบน หน้าจอ

ผู้ใช้สามารถลองใส่คำตอบได้ทั้งหมด 3 ครั้ง

หลังจากใส่คำตอบผิดทั้ง 3 ครั้ง คำตอบที่ถูกต้องจะแสดง ขึ้นมาอัตโนมัติ

แถบตัวจับเวลาจะเปลี่ยนเป็นสีแดงและมีเสียงเตือน เมื่อเวลา เหลือ 5 วินาที

คำตอบที่ถูกต้องจะแสดงหลังจากหมดเวลา

© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.

RIGHT MENU > LOCATE





คลิกที่ไอคอนปักหมุด เพื่อเล่นกิจกรรม LOCATE

เลือกวัตถุค้างไว้ 2 วินาทีเพื่อเลือกวัตถุที่เป็นคำตอบ

START LESSON > RIGHT MENU > QUIZ





คลิกที่ Quiz เพื่อเปิด MCQ Question

RIGHT MENU > RECORDING





คลิกที่ไอคอน กล้อง เพื่อเล่น 3D Recording a. คลิกที่ไอคอน การเปลี่ยนมุมมอง เพื่อเปลี่ยนมุมกล้อง

START LESSON > RIGHT MENU > PDF







RIGHT MENU > IMAGE





คลิกที่ไอคอนรูปภาพ เพื่อเปิดรูปภาพ

 คลิกที่ไอคอนเต็มหน้าจอ เพื่อเปิดรูปภาพ แบบเต็มหน้าจอ

b. คลิกที่ X เพื่อปิดรูปภาพ





สามารถสร้าง Spatial Meeting Session บน desktop โดยการคลิกที่ START MEETING จะช่วยให้ผู้ใช้สามารถ มี session การทำงานร่วมกับผู้อื่น สำหรับบทเรียนโดย เฉพาะ

 คัดลอกรหัสเพื่อแบ่งปันรหัสกับผู้อื่น เพื่อเข้าร่วมการ ประชุม

- 2. เลือกภูมิภาคที่คุณอยู่ เพื่อทำการเปิดเซสชันการประชุม
- 3. คลิกที่ START MEETING เพื่อเปิดการประชุม

START MEETING > MEETING SESSION



- 1. ชื่อผู้จัดการประชุมจะแสดงที่นี่ และสามารถควบคุม features เพิ่มเติมเหล่านี้ระหว่างการประชุมได้
 - a. Mute All ปิดเสียงทุกคนในห้องประชุม
 - b. Stop Presenter สามารถปิดสไลด์น้ำเสนอของผู้เข้าร่วมประชุม และหยุดไม่ให้บุคคลอื่นนำเสนอได้
- 2. ระบุจำนวนผู้เข้าร่วมพร้อมชื่อ พร้อมตัวเลือก toggle เพื่อซ่อนชื่อ
- 3. แสดงรหัสการประชุม และจำนวนผู้เข้าร่วมทั้งหมด
- 4. แสดงตัวเลือกการควบคุมการนำเสนอ แก่ผู้นำเสนอ
- 5. ปุ่มไมค์ แสดงสถานะกำลังใช้งาน
- 6. หากต้องการเรียนรู้บทเรียน แบบไม่มีแถบเมนูขึ้นมา ให้คลิกปุ่มเปิด/ปิด ที่มุมล่างซ้าย
- 7. ออกจากเซสชันการประชุม

MEETING SESSION > PRESENTER





Presenter หรือผู้ที่นำเสนอของเซสชันการ ประชุม จะมี features ปรากฏขึ้น เพื่อใช้ใน การสำรวจโมเดล

- 1. Home
- 2. เมนู สามจุด
- 3. คำอธิบายประกอบ
- 4. Explode
- 5. X Ray
- 6. การแสดงอนิเมชัน
- 7. สิ้นสุด โหมดการนำเสนอ

MEETING SESSION > FEATURES

1. คลิกที่ปุ่มคำอธิบายประกอบ เพื่อดูป้ายกำกับแต่ละชิ้นส่วนของโมเดล



EON-XR DESKTOP USER GUIDE



2. คลิกที่ปุ่ม Explode เพื่อดูการแยกส่วนของแต่ละชิ้นส่วนในโมเดล



3D LESSON PAGE > SHARE LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE



เพื่อแบ่งปันบุทเรียนให้กับผู้ใช้

- 1. คลิกที่ไอคอน **shar**e ที่มุมบนขวา
- 2. ป๊อปอัปจะปรากุฎขึ้นบนหน้าจอ คลิกให้สลับเป็นเปิดเพื่อรับลิงก์
- 3. เลือกตัวเลือกเพื่อแบ่งปันลิงก์ :
 - a. Institution : เพื่อแบ่งปันกับหน่วยงาน หรือสถาบัน เฉพาะกลุ่ม
 - b. Anyone : เพื่อแบ่งปันกับบุคคลทั่วไป
- 4. URL สำหรับแบ่งปันจะแสดงที่ช่องนี้
- 5. คลิกที่นี่เพื่อคัดลอกลิงก์
- 6. คลิกที่นี่เพื่อเปิด **QR Code**ในแท็บใหม่
- 7. คลิกที่ปุ่ม DOWLOAD QR Code Image เพื่อดาวน์โหลดเป็นไฟล์รูปภาพ
- 8. คลิกที่ CLOSE เพื่อปิด

DOWNLOAD QR CODE IMAGE

4 eon X

LESSON PAGE > ASSIGN LESSON



สามารถมอบหมายบทเรียนโดย

- 1. คลิกที่ไอคอนมอบหมาย เพื่อมอบหมายบทเรียน
- 2. เลือกผู้ใช้หรือกลุ่มจากแถบหารายชื่อที่ต้องการ โดยการเลื่อนลง
 3. รายชื่อผู้ใช้ / กลุ่มที่ได้รับมอบหมายจะปรากฏขึ้น ดังภาพ
- - a. สามารถกำหนด viewer / editor
 - b. กุดที่ไอคอนถังขยะ เพื่อลบผู้ใช้ หรือกลุ่มที่ได้รับมอบหมาย
- 4. คลิกที่ปุ่ม DONE เพื่อออก

4 eon)

LESSON PAGE > MEATBALL MENU (1/2)





LESSON PAGE > MEATBALL MENU (2/2)





3. Delete : คลิกที่ตัวเลือก Delete จากนั้นจะมีหน้าต่าง ป๊อปอัปแสดงขึ้น ใส่ความคิดเห็นในช่องแสดง ความคิดเห็น b. คลิกที่ Continue จะมีหน้าต่าง ป๊อปอัปที่มีตัวเลือก 3 ตัวปรากฏขึ้น **Return To Library :** เปลี่ยนเส้นทางกลับไปยังหน้า Library Go To Workspace : เปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้า Workspace Rsetore Lesson : กู้คืนบทเรียนที่ถูกลบ

4. LTI Link

Learning Tools Interoperability (LTI) ได้ถูกนำไปใช้กับ Learning Management System (LMS) ที่อนุญาตให้ผู้ใช้ลงชื่อเข้าใช้ EON-XR

a. คลิกที่การกำหนดค่า LTI

b. ผู้ใช้สามารถเพิ่มบทเรียน XR ให้กับโมดูล ภายใน LMS ได้โดยการคัดลอกฟิลด์เหล่านี้ลง



UPDATE LESSON 1:1 SETTINGS





UPDATE LESSON 1:1 SETTINGS

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





ในหน้านี้จะมี โมเดล 3D และอวาตาร์ปรากฏขึ้นบนหน้าจอ 1. ความสูงของอวาตาร์และความสูงของเนื้อหาจะแสดงที่หน้าจอ a. คลิกที่ลูกศรย้อนกลับเพื่อกลับไปยังหน้าบทเรียน

- - b. คลิกที่โอคอน Bulb เพื่อใส่ไฟให้กับโมเดล
 - c. คลิกที่ไอคอน Info เพื่อดูการตั้งค่า
- 2. คลิกที่โมเดลเพื่อปรับเปลี่ยนขนาด
- 3. อวาตาร์และโมเดลจะถูกวางไว้ ดังภาพ เพื่อเปรียบเทียบความสูงที่แท้จริง
- 4. คลิกที่นี่ เพื่อเปลี่ยนการวัดของแกน X, Y, Z
- 5. คลิกที่นี่ เพื่อดู Advanced Options

UPDATE LESSON 1:1 SETTINGS



- 6. คลิกที่นี่ เพื่อตั้งค่าความสูงของโมเดล 7. คุณสามารถเปลี่ยนความสูงได้โดยใช้ตัวเลื่อนดังภาพ 8. คลิกที่ SAVE SETTING เพื่อบันทึกบทเรียนในการตั้งค่าแบบ 1:1

4 eon X

3D LESSON PAGE > UPDATE THUMBNAIL





คลิกที่ไอคอนรูปภาพ เพื่ออัปเดตภาพขนาดย่อ

หน้าต่างป๊อปอัปพร้อม Loading Preview จะปรากฏขึ้นบนหน้าจอ

3D LESSON PAGE > UPDATE THUMBNAIL





- 1. คลิกที่ไอคอน info เพื่อดูคำแนะนำการใช้งาน
- 2. คลิกที่ไอคอน Bulb เพื่อใช้แสงกับโมเดล
- 3. คลิกที่ TAKE SNAPSHOT
- 4. คลิกที่ UPDATE THUMBNAIL เพื่อกำหนดภาพขนาดย่อในหน้าบทเรียน





ไอคอน asset version จะแสดงข้อมูลของเนื้อหาเวอร์ชันปัจจุบัน และก่อนหน้า

© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.





คลิกที่ไอคอนข้อมูลเพื่อแสดง Asset Information เช่น ชื่อ, Asset ID, วันที่เผยแพร่, เจ้าของ, เครดิตผู้แต่ง, หน่วยงานหรือ สถาบัน, และ คุณสมบัติต่างๆ

คลิกที่ MANAGE ASSET เพื่อเปิดหน้าจอ 3D Asset





360 Lesson นำเสนอฟังก์ชันต่อไปนี้ :

 แก้ไขบทเรียน (แสดงแก่ผู้ใช้ด้วยสิทธิที่เหมาะสม) เพื่อทำการเปลี่ยนแปลงในบทเรียน

 2. ชื่อบทเรียน : คลิกที่ไอคอนดินสอ เพื่อเปลี่ยนชื่อบท เรียน

3. เล่นบทเรียน

 รายการที่สร้างโดย (ชื่อผู้แต่งบทเรียน) และวันที่ เผยแพร่บทเรียน

5. รูปย่อของบทเรียน

6. จัดการรูปภาพ

7. แบ่งปัน (share) บทเรียน

8. มอบหมาย (assign) บทเรียน

9. เมนูสามจุด

109 000





10. ภาพรวมของหน้าบทเรียน 360 ประกอบด้วย

 a. วัตถุประสงค์ของบทเรียน : คุณสามารถเขียนวัตถุประสงค์ของ บทเรียนโดยใช้คำศัพท์จาก
 REVISED BLOOM'S
 TAXONOMY : <u>https://</u> sites.google.com/apu.edu/ tutoring/writing-resources

360 LESSON PAGE > ABOUT





เกี่ยวกับการให้ข้อมูลบทเรียน :

- a. Lesson Composition ระบุจำนวน กิจกรรมที่เกี่ยวข้องกับบทเรียน
- b. Category สามารถกำหนดหมวดหมู่ให้ กับบทเรียนได้โดยการกดแถบเมนูแล้ว เลื่อนลง
- c. Tags คือการตั้งคำสำคัญ ซึ่งสามารถใช้ ค้นหาบทเรียนได้ใน library
 - หากต้องการเพิ่มแท็กใหม่ ให้พิมพ์ คำที่ต้องการแล้วกด Enter
 - หากต้องการลบแท็ก ให้กดปิด ที่เครื่องหมายกากบาทหลังแท็ก

360 LESSON PAGE > STATISTICS



Ø EDIT LESSON					a°
Nature D 2 VIEWS		0		* 6	
D PLAY LESSON				Greed	alla.
VISHAL DHOR		15 minutes ago		E.	All All All
		- C			
		C			
OVERVIEW ABOUT ST	AUDIT F	ECORDS			
ESSON STATISTICS					- EXPORT CSV
DATE	NAME	ATTEMPT	TIME SPENT	SCORE	STATUS
11/26/2021, 8:44:44 PM	Vishal Dhor	1	02:13	N/A	Complete
10W 10 20 40 90		4 Page 1 / 1	•		Go To Page GO

17. สถิติ : เป็นการเก็บข้อมูล เช่น ผู้ใช้, attempts, เวลาที่ใช้, คะแนนที่ได้ และสถานะ

EXPORT CSV - คลิกเพื่อดาวน์โหลดไฟล์ CSV
360 LESSON PAGE > AUDIT RECORDS





OVERVIEW ABOUT STATISTICS AUDIT RECORDS

			D-Exercise CS
DATE	EVENT NAME	USER NAME	ADDITIONAL INFORMATION
11/26/2021 3:01:52 PM	Updating Lasson(360	whalaftungeonvality.com	Lanson 360 Updated
11/26/2021 3:01:48 PM	Updating Lasson360	whaldhor@econadky.com	Lassen 360 Updated
11/26/2021 2.26.51 PM	Updating Lasson360	vishal dhur@eonreality.com	tarvatori 960 Updatod
11/26/2021 2:26:21 PM	Updating Lasson360	whaldfor@epmal6y.com	Lawson 360 Assait Sequence Updated
11/26/2021 2:26 TT PM	Updating Lasson(960	vishalaftun@econsality.com	Lanson 360 Assat Sequence Updated
3/16/2021 12:00:08 PM	Updating Lasson360	what the decreasing com	Action EDIT360LESSON
3/16/2021 12:00:08 PM	Updating Lasson360	whaldhor@eonreality.com	Adiun±01/360ct550N
3/16/2121 11:43:54 AM	Updating Lasson360	whaldfor@epmallg.com	Action E011360LESSON
3/16/2021 11:43:54 AM	Updating Lasson(360	whalaffungeonvality.com	Action EDIT360LESSON
1/16/2021 11:43:41 AM	Updating Lasson360	within dhor@eumailty.com	Action E01360(ESSON

4. Halt 113 4.

65 71 Page

Go

18. Audit Records: แสดงข้อมูลเกี่ยวกับการ แก้ไขที่ได้ทำในบทเรียน

EXPORT CSV - คลิกเพื่อดาวน์โหลดไฟล์ CSV

© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.

40 80

Shaw 10

360 LESSON PAGE > PREVIEW IMAGES

EON-XR DESKTOP USEN GUIDE







Add Images :

หากต้องการเพิ่มรูปภาพ ให้ทำตามขั้นตอน เหล่านี้:

1. คลิกที่ภาพ + ไอคอน

2. เพิ่ม 360 Asset จะมีหน้าต่างป๊อปอัป ปรากฏขึ้น คุณสามารถเพิ่มรูปภาพได้ด้วยวิธี ใดวิธีหนึ่ง

> a. Browse - เรียกดู b. Import - นำเข้า c. Cancle - กดยกเลิกเพื่อออก

Reorder Images:

หากต้องการจัด[ู]้ลำดับรูปภาพใหม่ ให้ทำตาม ขั้นตอนเหล่านี้ :

1. ลากและวางแผนตามตำแหน่งที่ต้องการ

2. คลิกที่ Update Asset Sequence เพื่อ บันทึกการเปลี่ยนแปลง



Delete Images :

หากต้องการลบรูปภาพ ให้ทำตามขั้นตอน เหล่านี้ :

1. ลากรูปภาพที่ต้องการจะลบ

 2. วางรูปภาพที่ต้องการจะลบ ลงในไอคอน ถังขยะ เพื่อลบรูปภาพ

 เมื่อลบแล้ว จะมีตัวเลือกการคืนค่าทันที สำหรับไฟล์รูปภาพจะปรากฏขึ้น คลิกที่เลิก ทำเพื่อกู้คืนรูปภาพที่ถูกลบ

360 LESSON PAGE > EDIT LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





EDIT LESSON > ANNOTATION

EON-XR DESKTOP USEN CUIDE





คลิกที่คำอธิบายประกอบเพื่อแก้ไขบทเรียน

- 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อเปลี่ยนชื่อคำอธิบายประกอบ
- 2. คลิกที่เครื่องหมาย + เพื่อเพิ่มกิจกรรมต่างๆ เช่น เสียง, วิดีโอ, แบบทดสอบ, ไฟล์ PDF หรือรูปภาพ ลงในคำ อธิบายประกอบ
- 3. คลิกที่นี่เพื่อย้ายตำแหน่งคำอธิบายประกอบ และเลือกเครื่องหมาย 🗸 🛛 เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 4. คลิกที่ Delete เพื่อลบคำอธิบายประกอบและกิจกรรมทั้งหมดที่ได้เพิ่มเข้าไป





1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อแก้ไขการบันทึก เสียง

2. คลิกที่ปุ่ม Play เพื่อฟังเสียงที่บันทึกไว้

3. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบเสียงที่มีอยู่

4. คลิกที่อนิเมชัน เพื่อเพิ่มเสียงอนิเมชัน (หากไม่มีอนิเมชัน จะมีข้อความป๊อปอัปว่า

" No animation available at this level of the hierarchy")

- 5. คลิกที่ไอคอน ดวงตา เพื่อตั้งค่ามุมมอง 3D ให้กับกิจกรรม
- 6. คลิกที่ปุ่มเริ่ม เพื่อเริ่มบันทึกเสียง
- 7. คลิกที่ปุ่มหยุด เพื่อหยุดการบันทึก
 8. คลิก SAVE เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 9. คลิก Cancel เพื่อออก

EDIT LESSON > AUDIO > TTS



2. 🗘 Intro		2. (1) Intro		(a) Nature	Q
Ø		Because of the less hospitable terrain and climate, mountains tend to be used less for agriculture and more for resource extraction, such as mining and logging, and		WHAT HOW	WHY FUNFACTS
		recreation, such as mountain climbing and skiing.)	the general belief that huma generally benign or negligib	er er kins marsh enalenged an impact on nature was le and charged that ancient
0:00	00:11	13 CANCEL SAVE 15		CANCEL	f NEXT

หากต้องการแก้ไขข้อความที่จะแปลงเป็นเสียงพูด ให้คลิกที่ไอคอนดินสอ :

10. Cloud Search จะแสดงข้อมูลเพิ่มเติมจากเว็บไซต์

- a. ค้นหาเองโดยใช้ keyword ที่เกี่ยวข้อง
- b. อีกวิธีหนึ่ง คุณสามารถค้นหาโดยคลิก keyword WHAT, HOW, WHY, FUNFACTS
- c. ผลการค้นหาที่สามารถแก้ไขได้ จะปรากฏขึ้น นอกจากนี้คุณสามารถเพิ่มข้อความเพิ่มเติมเข้าไปได้
- d. คลิกที่นี่ เพื่อดูผลูการค้นหาอื่นๆ
- e. การดำเนินการนี้จะพาคุณไปยังเครื่องมือค้นหาของ Google
- f. คลิก NEXT เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 11. Set Camera View เป็นการตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 12. สามารถแก้ไขเนื้อหาได้ที่ช่องนี้
- 13. ตั้งค่าภาษาและเสียงสำหรับกิจกรรม
- 14. กดเพื่อเล่นเสียง
- 15. บันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 16. ยกเลิกกิจกรรม

EDIT LESSON > VIDEO

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





- 1. คลิกที่ดินสอ เพื่อแก้ไขวิดีโอ
- 2. คลิกที่ไอคอนถังขยะ เพื่อลบวิดีโอ
- 3. ใช้สำหรับเลือกอนิเมชันให้กับกิจกรรม
- 4. Set Camera View เป็นการตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. ช่องสำหรับวางลิงก์ youtube
- 6. เล่นวิดีโอ
- 7. เลือกช่อง 360 Video หากวิดีโอ youtube เป็นโหมด 360 องศา
- 8. บันทึกการเปลี่ยนแปลง

EDIT LESSON > QUIZ

EON-XR DESKTOP USER GUIDE

Root			4.	Root	
		2		3	4 Set Camera View
hat is this?				Mountain	
A. Mountain		~	6 B.	Root	
B. Root			с.	Street Light	
C. Street Light			D.	Sea	
D. Sea				8	Time Limit: 💣 30 sec 🛛 🗸
	Time Limit:	🙆 30 sec		10	CANCEL

ในการแก้ไข QUIZ ที่มีอยู่ในบทเรียนของคุณ 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อแก้ไข Quiz

- 2. คลิกที่ไอคอนถังขยะ เพื่อลบ Quiz
 3. คลิกที่ไอคอนอนิเมชัน เพื่อตั้งค่าอนิเมชันเกี่ยวกับ Quiz
- 4. Set Camera View เป็นการตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. คลิก Quiz ที่คุณต้องการแก้ไข
- 6. คลิกที่ตัวเลือกเพื่อแก้ไข Quiz
- 7. เลือกช่องตัวเลือกที่คำตอบถูกต้อง
- 8. คุณสามารถกำหนดเวลาตัวจับเวลาได้ตามที่คุณต้องการ
- 9. ยกเลิก
- 10. บันทึกการเปลี่ยนแปลง





การแก้ไขไฟล์ PDF ที่มีอยู่ของคุณ

- คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อเพิ่มไฟล์ PDF ใหม่
- 2. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบไฟล์ PDF
- 3. คลิกเพื่อเลือกอนิเมชันให้กับไฟล์ PDF
- 4. คลิกที่ไอคอน ดวงตา เพื่อตั้งค่ามุมมอง
 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. คุณสามารถอัปโหลดไฟล์ PDF ใหม่ได้ที่นี่
- 6. บั้นทึกการเปลี่ยนแปลง



การแก้ไขกิจกรรมรูปภาพที่มีอยู่ของคุณ

- 1. คลิกที่ไอคอน ดินสอ เพื่อเพิ่มรูปภาพใหม่
- 2. คลิกที่ไอคอน ถังขยะ เพื่อลบรูปภาพ
- 3. คลิกเพื่อตั้งค่าอนิเมชันให้กับรูปภาพ
- คลิกที่ไอคอน ดวงตา เพื่อตั้งค่ามุมมอง 3D สำหรับกิจกรรม
- 5. คุณสามารถอัปโหลดรูปภาพใหม่ได้ที่นี่
- 6. บันทึกการเปลี่ยนแปลง
- 7. ยกเลิก



EDIT LESSON > ADD ACTIVITY



- 0 × S EON-XR × Baba Budangiri, Chikkamagaluru 🛛 🔊 × Ø ADD ACTIVITIES ... Audio ▷ Video Quiz M PDF 🔊 Image >

คลิก + เพื่อนำเสนอ ที่มุมล่างขวา เพื่อเพิ่มกิจกรรมใหม่จากเมนูกิจกรรม

EDIT LESSON > ACTIVITY ARRANGEMENT

D

4 eon XZ



กดค้าง และย้ายไอคอนของเมนูกิจกรรมขึ้นหรือลง เพื่อจัดเรียงกิจกรรมใหม่

360 LESSON PAGE > PLAY LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





บทเรียน 360 จะเปิดขึ้นในโหมด PLAY

แอปพลิเคชัน EON-XR จะโหลดขึ้น



คุณสมบัติของการเล่นบทเรียนแบบ 360 ประกอบด้วย :

No	คุณสมบัติ	คำอธิบาย		
1	คำอธิบายประกอบ	แสดงคำอธิบายประกอบ ที่เพิ่มไว้ในบทเรียน		
2	Navigate	คลิกเพื่อไปยังภาพถัดไป		
3	Meatball Menu สามจุด	แสดงการตั้งค่า SHADOW และ HDR		
4	Hamburger Menu สามขีด	แสดงกิจกรรมที่เพิ่มเข้ามา ในบทเรียน		
5	Forward	คลิกเพื่อไปสู่กิจกรรมถัดไป		
6	เปิด/ปิด	แสดง / ช่อนกิจกรรม		
7	ปิด (X)	ออกจากบทเรียน		



PLAY LESSON > LEARN (1/2)





 คลิกที่ไอคอน Speaker เพื่อเล่นเสียง และสามารถดูข้อความได้ โดยคลิกที่ cc



3. คลิกที่ PDF เพื่อเปิดเอกสาร PDF และคุณยังสามารถเปิดเอกสาร PDF แบบเต็มจอได้ โดยกดที่ **Explode**



 คลิกที่ไอคอน QUIZ เพื่อตอบคำถาม MCQ จะมีแถบตัวจับ เวลาแสดงอยู่ใต้ตัวเลือก



 4. คลิกที่ไอคอนรูปภาพ เพื่อเปิดรูปภาพ และคุณยังสามารถเปิด รูปภาพแบบเต็มจอได้ โดยกดที่ Explode

PLAY LESSON > LEARN (2/2)



 คลิกที่ไอคอนวิดีโอ เพื่อเล่นวิดีโอ Youtube และคุณสามารถเปิดวิดีโอแบบเต็มหน้าจอได้ โดยคลิกที่ไอคอน Full Screen

ш

38

4 eon XZ

360 LESSON PAGE > SHARE LESSON

EON-XR DESKTOP USEK CUIDE



เพื่อแบ่งปันบทเรียนให้กับผู้ใช้

- 1. คลิกที่ไอคอน share ที่มุมบนขวา
 2. ป๊อปอัปจะปรากุฎขึ้นบนหน้าจอ คลิกให้สลับเป็นเปิดเพื่อรับลิงก์
- 3. เลือกตัวเลือกเพื่อแบ่งปันลิงก์ :
 - a. Institution : เพื่อแบ่งปันกับหน่วยงาน หรือสถาบัน เฉพาะกลุ่ม
 - b. Anyone : เพื่อแบ่งปันกับบุคคลทั่วไป
- 4. URL สำหรับแบ่งปันจะแสดงที่ช่องนี้
- 5. คลิกที่นี่เพื่อคัดลอกลิงก์
- 6. คลิกที่นี่เพื่อเปิด QR Codeในแท็บใหม่
- 7. คลิกที่ปุ่ม DOWLOAD QR Code Image เพื่อดาวน์โหลดเป็นไฟล์รูปภาพ
- 8. คลิกที่ CLOSE เพื่อปิด

Ieon

DOWNLOAD QR CODE IMAGE

4 eon X

LESSON PAGE > ASSIGN LESSON



สามารถมอบหมายบทเรียนโดย

- 1. คลิกที่ไอคอนมอบหมาย เพื่อมอบหมายบทเรียน
- 2. เลือกผู้ใช้หรือกลุ่มจากแถบหารายชื่อที่ต้องการโดยการเลื่อนลง
 3. รายชื่อผู้ใช้ / กลุ่มที่ได้รับมอบหมายจะปรากฏขึ้น ดังภาพ
- - a. สามารถกำหนด viewer / editor
- b. กดที่ไอคอนถังขยะ เพื่อลบผู้ใช้ หรือกลุ่มที่ได้รับมอบหมาย
 4. คลิกที่ปุ่ม DONE เพื่อออก O

4= eon)

LESSON PAGE > MEATBALL MENU (1/2)





LESSON PAGE > MEATBALL MENU (2/2)





คลิกที่ตัวเลือก Delete จากนั้นจะมีหน้าต่าง ป๊อปอัปแสดงขึ้น a. ใส่ความคิดเห็นในช่องแสดง ความคิดเห็น b. คลิกที่ Continue จะมีหน้าต่าง ป๊อปอัปที่มีตัวเลือก 3 ตัวปรากฏขึ้น **Return To Library :** เปลี่ยนเส้นทางกลับไปยังหน้า Library Go To Workspace : เปลี่ยนเส้นทางไปยังหน้า Workspace Rsetore Lesson : ก้คืนบทเรียนที่ถูกลบ

4. LTI Link

Learning Tools Interoperability (LTI) ได้ถูกนำไปใช้กับ Learning Management System (LMS) ที่อนุญาตให้ผู้ใช้ลงชื่อเข้าใช้ EON-XR

a. คลิกที่การกำหนดค่า LTI b. ผู้ใช้สามารถเพิ่มบทเรียน XR ให้กับโมดูล ภาย^ใน LMS ได้โดยการคัดลอกฟิลด์เหล่า[์]นี้ลง







ตัวเลือกการค้นหาช่วยให้สามารถค้นหาบท เรียนที่ต้องการ และแสดงให้เห็นโดยใช้ keyword

- ใช้ keyword เพื่อปรับแต่งการค้นหาของ คุณ
- จาก KEYWORD บทเรียนที่เกี่ยวข้อง ทั้งหมด (ที่มีคำสำคัญเดียวกัน) จะ ปรากฏในหน้า Library





ในหน้า Library แถบด้านขวาจะแสดง Categories หรือหมวดหมู่ ที่มีทั้ง หมวดหมู่ หลัก และ หมวดหมู่ย่อย

- เลือกหมวดหมู่หลัก โดยคลิกที่ไอคอน บวก (+) ซึ่งเมื่อคลิกแล้วจะกลายเป็น ไอคอน (-) แทน
- แสดงรายการหมวดหมู่ย่อย
 ล. เลือกหมวดหมู่ย่อยเฉพาะ
- บทเรียนทั้งหมดที่อยู่ในหมวดหมู่ย่อยนั้น จะแสดงขึ้นในหน้า Library





บทเรียนจากหน้า Library สามารถจัดเรียง ตามผู้สร้างบทเรียน, วันที่เผยแพร่, จำนวน การเข้าชม และเรียงลำดับตามตัวอักษร

- 1. เลือกตัวเลือกการจัดเรียงโดยเฉพาะ
 - a. ผู้สร้างบทเรียน
 - b. ชื่อบทเรียน
 - c. วันที่
 - d. จำนวนผู้เข้าชม
- บทเรียนทั้งหมดจะถูกจัดเรียงตามตัวเลือก การจัดเรียงที่เลือกไว้ และจะแสดงในหน้า Library



	CREATE	₩ ? 4 VD
		SEARCH Q
ALL CATEGORIES K12 SECONDARY EDUCATION Image: CHEMISTRY Image: CHEMISTRY	Sort by: Clutor's Choice	Name Date View

บทเรียนในหน้า Library สามารถบันทึกลงใน playlists เฉพาะได้, หากต้องการบันทึกบทเรียนโดย เฉพาะ ให้ทำตามขั้นตอน ดังนี้ :

- 1. คลิกที่ Kebab Menu ของบทเรียนนั้นๆ
- 2. แสดงตัวเลือก Save to Playlist คลิกเพื่อเลือก
- 3. หน้าต่าง Save To จะปรากฎขึ้น

a. เพิ่มไปยังเพลย์ลิสต์ที่มีอยู่

OR

b. สร้างเพลย์ลิสต์ใหม่ โดยคลิกที่ + CREATE NEW PLAYLIST

c. ป้อนชื่อเพลย์ลิสต์

d. เลือกสร้างเพื่อเพิ่มเพลย์ลิสต์ใหม่





No	คุณสมบัติ	คำอธิบาย
1	ประเภทของบทเรียน	เลือกบทเรียน 3D .และ / หรือ 360
2	บทเรียน	โฮสต์บทเรียนด้วยตัว เลือก ตัวกรองต่างๆ
3	Assets	โฮสต์ assets ด้วยตัว เลือก ตัวกรองต่างๆ
4	เพลย์ลิสต์	โฮสต์เพลย์ลิสต์ ด้วย ตัวเลือก ตัวกรองต่างๆ
5	แพ็คเกจ	โฮสต์แพ็คเกจ ด้วยตัว เลือก ตัวกรองต่างๆ
6	ค้นหา	ค้นหาบทเรียน หรือ เนื้อหาด้วยคำสำคัญ





MY WORKSPACE > **LESSONS** > **FILTER**







มีตัวเลือก ตัวกรองบทเรียน ดังต่อไปนี้ :

NO	คุณสมบัติ	คำอธิบาย
1	ตัวกรองผู้เขียนบทเรียน	บทเรียนสามารถกรอง ตามผู้เขียน
2	ตัวกรอง หมวดหมู่บทเรียน (Category)	เลือก [ั] หมวดหมู่ย่อยเพื่อแสดงบท เรียนที่ต้องการ
3	ซ่อน /แสดงตัวกรองใน Library	รวมบทเรียนทั้งหมดที่แสดง หรือ ช่อนอยู่ใน Library

NO	คุณสมบัติ	คำอธิบาย
4	การจัดลำดับ (Sort)	บทเรียนจะได้รับการจัดลำดับตามวันที่ และลำดับตัวอักษร (ชื่อบทเรียน)
5	Lesson Area	แสดงรายการบทเรียนที่กรองแล้ว

MY WORKSPACE > LESSONS > LESSON LIST





 หลังจากกรองแล้ว รายการบทเรียนที่เกี่ยวข้องจะ ปรากฏขึ้น โดยแต่ละบทเรียนจะมี:

- a. รูปขนาดย่อของบทเรียน
- b. ชื่อบทเรียน
- c. หมวดหมู่ (Category) ของบทเรียน
- d. วัน เวลา ที่แก้ไขล่าสุด
- e. แสดง / ซ่อนสถานะ คลิกที่ไอคอน จะ สามารถเปิดใช้งานบทเรียนที่จะแสดงหรือ ซ่อนจาก Library
- f. ตัวเลือกการแบ่งปัน คลิกที่ไอคอนเพื่อ
 แบ่งปันลิงก์บทเรียนหรือ สร้าง QR Code

คลิกที่บทเรียนที่ต้องการเพื่อไปยังหน้าบทเรียน

LESSONS> LIST OPTIMIZATION TOOL







MY WORKSPACE > ASSETS

My Workspace O ^{3D}	360		SEARCH Q
LESSONS ASSETS PLAYLISTS P	ACKAGES		
5			4 Sort by: ↓ Date Name
MY ASSETS ~	TURBO ENGINE MECHANICS & ENGINEERING 11/25/2021 12:47:00 PM	60 CO	WORKROOM TO DELETE
ALL IN LIBRARY NOT IN LIBRARY	CHAIR_LIFT LAND VEHICLES & TRANSPORT 11/25/2021 5:49:00 AM	(i) (i)	MODULAR_GYM
	GAMINGROOM INSTRUMENTS & EQUIPMENT 11/24/2021 5:30:00 PM	(1) (1)	EURO_ARENA_SOCCER_STAD (E) INSTRUMENTS & EQUIPMENT (E) 11/24/2021 5:21:12 PM (C) UNPUBLISHED
虞	GYM_TRAINER INSTRUMENTS & EQUIPMENT ☐ 11/24/2021 1:16:00 PM		STATIONARY_BIKE (III) INSTRUMENTS & EQUIPMENT III/24/2021 1:11:00 PM COUNPUBLISHED
	SOCCER_FIELD CULTURE & ART 11/24/2021 1:09:00 PM UNPUBLISHED		ICE_AXE_DMM_REBEL (1) INSTRUMENTS & EQUIPMENT (2) 11/24/2021 12:49:00 PM (2) UNPUBLISHED
6 Show 10	20 40 80	♦ Page 1 / 2	Go To Page 1 Go

Assets ทั้งหมดเฉพาะของหน่วยงาน แสดงไว้ที่นี่ โดยมีตัวเลือกดังนี้

- 1. ตัวกรองตามผู้เขียนเนื้อหา
- 2. ตัวกรองตามหมวดหมู่ (Category)
- 3. ตัวกรอง แสดง/ซ่อน สถานะ Library
- 4. แยกประเภท
- 5. รายการ Assets
- 6. รายการเครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพ Assets

MY WORKSPACE > ASSETS > FILTER

My Workspace OB OB a) (1)PACKAGES MY ASSETS \sim LESSONS ASSETS PLAYLISTS. ALL ASSETS 5 4 Sort by : 🔸 Date Nam MY ASSETS MY ASSETS ~ TURBO ENGINE WORKROOM ALL ASSETS [UNSUPPORTED] MECHANICS & ENGINEERIN (()) TO DELETE ₱ 11/25/2021 12:47:00 PM ⊟ 11/25/2021 11:26:33 AM MY ASSETS [UNSUPPORTED] ~ ALL CATEGORIES ARCHIVED 3 · ALL CHAIR LIFT (11) MODULAR_GYM (11) AND VEHICLES & TRANSPORT IN LIBRARY (() 11/25/2021 5:49:00 AM ■ 11/24/2021 5:33:00 PM NOT IN LIBRARY GAMINGROOM EURO_ARENA_SOCCER_STAD ... (11 2 INSTRUMENTS & FOURMENT ALL CATEGORIES \sim m 11/24/2021 5:30:00 PM m 11/24/2021 5:21:12 PM ALL CATEGORIES **CULTURE & ART** STATIONARY_BIKE GYM_TRAINER ••• (1:1) O **INSTRUMENTS & EQUIPMENT** ₩ 11/24/2021 1:16:00 PM ■ 11/24/2021 1:11:00 PM E. LAND VEHICLES & TRANSPORT **MECHANICS & ENGINEERING** SOCCER_FIELD ICE_AXE_DMM_REBEL (11) ••• MISCELLANEOUS ₩ 11/24/2021 1:09:00 PM ■ 11/24/2021 12:49:00 PM 4 Page 1 / 2 ▶ Go Show 10 20 40 80 Go To Page 1

ตัวเลือกการกรองเนื้อหามีดังต่อไปนี้

1.**ตัวกรองตามผู้เขียนเนื้อหา** : สามารถกรองเนื้อหาได้ตามผู้เขียน

- 2. ตัวกรองตามหมวดหมู่ : เลือกหมวดหมู่ย่อยที่ต้องการแสดง Assets
- 3. **ตัวกรอง แสดง/ซ่อน สถานะ Libary** รวมถึง Assets ทั้งหมดที่แสดงหรือซ่อนอยู่ใน Libary
- 4. แยกประเภท : จัดเรียง Assets ตามวันที่และลำดับตัวอักษร(ชื่อ)
- 5. พื้นที่แสดง Assets : แสดงเนื้อหาตามที่มีการกรอง





 เมื่อกรองแล้ว จะแสดงรายการบทเรียนที่ เหมาะสม แต่ละบทเรียนมีรายละเอียดดังนี้

a. ภาพขนาดย่อของเนื้อหา

b. ชื่อเนื้อหา

c. หมวดหมู่

d. วันที่แก้ไขเนื้อหาครั้งล่าสุด

e. ตัวเลือกการแชร์ : คลิกที่ไอคอนเพื่อแบ่งปัน บทเรียนทั้งแบบ link และ QR code

f. Asset มีคุณสมบัติแบบ 1:1

g. Asset มีคุณสมบัติการแสดงอนิเมชั่น

คลิกที่ Asset ที่ต้องการเพื่อยังหน้าเนื้อหานั้นๆ

ASSETS > LIST OPTIMIZATION TOOL





Lesson/ Assets/ Playlist เครื่องมือ เพิ่มประสิทธิภาพ มีดังนี้

1. Show ตัวเลขที่เน้นไว้ แสดงจำนวน Assets ที่สามารถแสดงบนหน้านั้นได้

2. แสดง Page (หมายเลขหน้า) สำหรับรายการ Assets

3. Go to Page นำไปยังหน้า Assets ที่กำหนด

MY WORKSPACE > ASSETS > 3D ASSET PAGE





เมื่อคุณคลิกที่เนื้อหา 3 มิติ หน้าเนื้อหาจะเปิดด้วย ตัวเลือกดังต่อไปนี้

- 1. ชื่อเนื้อหา
- 2. กลับไปที่หน้าเนื้อหา 3 มิติ
- 3. ภาพรวม
- 4. แหล่งที่มา
- 5. ลำดับชั้น
- 6. บันทึกการตรวจสอบ
- 7. ເມນູເพີ່ມເตົມ

MY WORKSPACE > ASSETS > 3D ASSET PAGE





3D ASSET PAGE> OVERVIEW



Turbo engine ... ← Back SOURCES OVERVIEW HIERARCHY AUDIT RECORDS A This asset does not have 1:1 scale settings yet. Set it now (f) 💽 🖾 🕲 (a) + CREATE LESSON **b** PREVIEW CATEGORY \bigcirc MECHANICS & ENGINEERING LAST MODIFIED REATED BY dPRAKASH.RAJ@E 25 NOV 2021 D ONREALITY.COM ID STATUS 158253 NOT IN LIBRARY CREDITS Arion Digital(https://sketchfab.com/3d-models/turbo-engineanimation-f517344348fd4a149d24895c0b03e205) MODEL PROPERTIES (e) Multiple Animation Multi Mesh Double Sided Animated

1. Overview เป็นหน้าเปิดใช้งานเริ่มต้นของหน้า 3D Asset

นี่คือตัวเลือกที่แสดงใน overview

a. สร้างบทเรียน

b. แสดงตัวอย่าง

c. ประเภท

d. Asset information : ประกอบด้วย ชื่อผู้เขียน, Asset ID, วันที่แก้ไขล่าสุด, สถานะเนื้อหา และเครดิตผู้เขียน

e. คุณสมบัติของโมเดล

- Animated มีอนิเมชั่นเดียวในเนื้อหา
- Multiple Animation มีอนิเมชั่นมากกว่า 1

ในเนื้อหา

• Multi Mesh เนื้อหาทั่วไป

• Double sided สามารถทำให้แสดงผลวัตถุ

แบบสองด้าน

f. การตั้งค่า 1:1

g. เปลี่ยนภาพขนาดย่อ
3D ASSET PAGE > CREATE LESSON

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





1. สร้างบทเรียนใหม่ด้วย บันทึก แบบทดสอบ และกิจกรรม โดยใช้ Asset คลิกที่ Create Lesson

2. ไปที่หน้า Lesson Setup เพื่อสร้างบทเรียน



3D ASSET PAGE > OVERVIEW > PREVIEW





1. **Preview** ช่วยให้สามารถตรวจสอบและโต้ตอบกับ 3D asset คลิกที่ Preview

3. Asset preview แสดงตัวอย่างเนื้อหา พร้อมการโหลดพื้นผิวแบบ HDR



หน้าแสดงตัวอย่าง มีตัวเลือกดังนี้

a. BACK ช่วยให้กลับไปยังหน้า 3D Asset
b. HELP ช่วยบอกวิธีโด้ตอบกับตัวอย่าง asset
c. PREVIEW แสดงตัวอย่าง asset
d. LIGHTNING ช่วยให้ asset มีความแตกต่างมาก ขึ้น









หน้าการตั้งค่า 1:1 มีตัวเลือกดังนี้

1. ย้อนกลับ, เปิด/ปิดไฟ เครื่องมือช่วยเหลือ

2. Avatar (โมเดลคน)

3. Asset (ໂມເດລວັຫຄຸ)

4. เครื่องมือปรับขนาด a. เครื่องมือการแปลง Asset/Avatar b. เครื่องมือการปรับขนาด Asset

ตัวเลือกขั้นสูง
 c. ตัวเลือกการปรับขนาดนั้นสูงของ
 กล้อง ทั้ง Asset, Avatar และมุมมอง

1:1 SETTINGS > ASSET SCALING (1/5)



1. TOGGLE ASSET TRANSFORM

การแปลงสลับ asset ช่วยให้เคลื่อน ย้าย asset ในทิศทาง X, Y และ Z

a. ระบุทิศทาง X-Coordinate ด้วยลูกศรสีแดง ซึ่งช่วยเคลื่อนย้าย asset เข้าออกขนานกับ ระนาบ(ทิศทางแนวนอน)

b. ระบุทิศทาง Y-Coordinate ด้วยลูกศรสีเขียว ซึ่งช่วยเคลื่อนย้าย asset ขึ้นและลง

c. ระบุทิศทาง Z-Coordinate
 ด้วยลูกศรสีน้ำเงิน ซึ่งช่วยเคลื่อนย้าย
 asset ตั้งฉากกับระนาบ(ทิศทางแนว
 ตั้ง)

4 eon)

1:1 SETTINGS > ASSET SCALING (2/5)



c. คลิกที่บันทึกการตั้งค่าเพื่อ



1:1 SETTINGS > ASSET SCALING (3/5)





1:1 SETTINGS > ASSET SCALING (4/5)





1:1 SETTINGS > ASSET SCALING (5/5)



 Reset asset position ช่วยให้ asset กลับคืนสู่ตำแหน่งเดิมจากตำแหน่งก่อนหน้า



1 2 3 4

© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.



1:1 SETTINGS > AVATAR SCALING (1/3)



1. TOGGLE AVATAR TRANSFORM

การแปลงสลับ avatar ช่วยให้เคลื่อนย้าย avatar ในทิศทาง X, Y และ Z

a. ระบุทิศทาง X-Coordinate ด้วย ลูกศรสีแดง ซึ่งช่วยเคลื่อนย้าย avatar เข้าออกขนานกับระนาบ(ทิศทางแนวนอน)

b. ระบุทิศทาง Z-Coordinate ด้วย ลูกศรสีน้ำเงิน ซึ่งช่วยเคลื่อนย้าย avatar ตั้งฉากกับระนาบ(ทิศทางแนวตั้ง)



1:1 SETTINGS > AVATAR SCALING (2/3)



Focus on Avatar ช่วยทำให้กล้องเน้น ไปที่ avatar



1:1 SETTINGS > AVATAR SCALING (3/3)



Reset avatar position ช่วยให้ avatar กลับคืนสู่ตำแหน่งเดิมจากตำแหน่งก่อนหน้า

© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.



1:1 SETTINGS > VIEW CAMERA







- 1. ตัวเลือก **Zoom to Avatar** ช่วยให้กล้องโฟกัสเฉพาะที่ avatar
- 2. ตัวเลือก Zoom to Asset ช่วยให้กล้องโฟกัสเฉพาะที่ asset
- 3. ตัวเลือก Reset view ช่วยให้ดูได้ทั้ง avatar และ asset

3D ASSET PAGE > UPDATE THUMBNAIL





หากต้องการเปลี่ยนมุมมองของ asset ให้คลิกเพื่อเปลี่ยนภาพขนาดย่อ



กำหนดมุมมองของแบบจำลองตามที่ต้องการแล้วคลิกที่ Snapshot



้ไฟล์จะถูกจัดเตรียมและจัดคิวเพื่ออัปโหลดในพลตฟอร์ม



คลิก Update thunbnail

3D ASSET PAGE > SOURCES



FILE UPLOAD (MAX OF 200MB)		
SOURCE FILE	⊽ UPLOAD	3D assets สามารถดาวน์โหลดหรืออัปโหลดได้จา
ЕОР	⊽ UPLOAD	1. ดาวน์โหลดหรืออัปโหลดไฟล์ 3DS MAX ● Source File ● EOP
EMP (ANDROID)	⊽ UPLOAD	EMP (Android)EMP (iOS)GLTF format
EMP (IOS)	⊽ UPLOAD	
GLB (GLTF)	⊽ UPLOAD	



Back OVERVIEW SOURCES HIERARCHY	AUDIT RECORDS		
MODEL PARTS	Boat 3 oper Deck Cube.035 Cube.044 Cube.043 Cube.042	โม 1. 2. 3. ไอเ 30	เดล 3D asset ระบุตามลำดับชั้นไว้ที่นี่: Hierarchy รวมถึงชิ้นส่วนทั้งหมดของ 3D asset แสดงลำดับชั้นของชิ้นส่วนโมเดล หากต้องการแก้ไขชื่อชิ้นส่วนโมเดลได้สูงสุด ว: สามารถตั้งชื่อชิ้นส่วนโมเดลได้สูงสุด) ตัวอักษร



	← Back	1				
	OVERVIEW SOURCES HIERARCHY AUDIT RECORDS					
	ASSET AUDIT RECORDS					
	DATE	EVENT NAME	USER NAME	ADDITIONAL INFORMATION		
	11/25/2021 6:40:58 AM	Updating Asset	prakash.raj@eonreality.com	Asset 3D Update Name		
	11/24/2021 5:25:26 PM	Updating Asset	prakash.raj@eonreality.com	Asset 3D Update Name		
	11/24/2021 5:19:52 PM	Create Asset	prakash.raj@eonreality.com	Imported via Web		
C	Show 10 20 40 80	d	• Page 1 / 1 •	Go To Page Go		

1. Audit Records จะเก็บข้อมูลการสร้าง อัป โหลด และแก้ไข asset

a. รายการบันทึกกการตรวจสอบ asset

b. ตัวเลือก **export CSV** ช่วยในการนำออก รายการข้อมูลของผู้ใช้ในรูปแบบ CSV

เครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพเพิ่มเติม

c. Show หมายเลขที่เน้นไว้ ระบุจำนวนบันทึก การตรวจสอบที่สามารถแสดงในหน้านั้นได้

d. แสดง **Page** (หมายเลขหน้า) สำหรับหน้า บันทึกการตรวจสอบ

e. Go to Page นำไปยังหน้าบันทึกการตรวจ สอบที่กำหนด

MY WORKSPACE > **360 ASSET PAGE**





เมื่อคลิกที่ 3D asset หน้าต่างป๊อปอัปจะ แสดงปุ่มตัวเลือก ดังนี้

- 360 Asset Name

 ลิกที่ไอคอนดินสอเพื่อเปลี่ยนชื่อ
- Category
 b. อัปเดตหมวดหมู่ใหม่จากการเลือกเมนู แบบเลื่อนขึ้น-ลง
- Update and Closes
 บันทึกการเปลี่ยนแปลงและปิดหน้าต่าง
- 4. Create Lesson สร้างบทเรียนโดยจะมีการพาไปยังหน้าการ ตั้งค่าบทเรียน 360



IMG_0133 @



CATEGORY





X

Lesson Setup

LESSON TITLE

SET CATEGORY

BUILD YOUR LESSON



1. คลิกที่ Create Lesson เพื่อสร้างบทเรียน 360 โดยใช้ภาพแบบ immersive

2. จะมีการพาไปยังหน้าการตั้งค่าบทเรียน 360 เพื่อสร้างบทเรียน

MY WORKSPACE > PLAYLISTS





ตัวเลือก **Playlist** ในหน้า My Workspace เป็นที่ที่มีการรวบรวมบท เรียน 3D และ 360 ต่างๆไว้

เพลย์ลิสท์ทั้งหมดของหน่วยงาน จะแสดง ไว้ที่นี่ มีตัวเลือกดังต่อไปนี้:

1. ตัวกรองตามผู้เขียนเนื้อหา

2. ตัวกรอง แสดง/ซ่อน สถานะ Library

4. แยกประเภท

5. รายการเพลย์ลิสท์

 5. รายการเครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพ เพลย์ลิสท์

MY WORKSPACE > PLAYLISTS > FILTER









มีตัวเลือกการกรองบทเรียนดังต่อไปนี้

- 1. **ตัวกรองตามผู้เขียนเนื้อหา** : สามารถกรองเพลย์ลิสท์ได้ตามผู้เขียน
- 2. ตัวกรอง แสดง/ช่อน สถานะ Libary รวมถึงเพลย์ลิสท์ทั้งหม[ิ]ดที่แสดงหรือช่อนอยู่ใน Libary
- 3. Filter
- 4. แยกประเภท : จัดเรียงเพลย์ลิสท์ตามวันที่และลำดับตัวอักษร(ชื่อ)
- 5. พื้นที่แสดงเพลย์ลิสท์ : แสดงเพลย์ลิสท์ตามที่มีการกรอง
- 6. เครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพ





 เมื่อกรองแล้ว จะแสดงรายการเพลย์ลิสท์ที่ เหมาะสม แต่ละเพลย์ลิสท์มีรายละเอียดดังนี้

a. ภาพขนาดย่อของเพลย์ลิสท์

b. ชื่อเพลย์ลิสท์

c. จำนวนบทเรียนทั้งหมด

d. จำนวนการดูทั้งหมดและการแก้ไขครั้ง ล่าสุด

คลิกที่เพลย์ลิสท์ที่ต้องการเพื่อยังหน้าเนื้อหานั้นๆ

PLAYLISTS > LIST OPTIMIZATION TOOL









- เมื่อคุณคลิกที่เพลย์ลิสท์ หน้าเนื้อหาจะเปิดด้วย ตัวเลือกดังต่อไปนี้
- 1. ชื่อเพลย์ลิสท์
- Content บ่งบอกถึงจำนวนบทเรียน
 a. รายละเอียดบทเรียน
- 3. รายละเอียดเพลย์ลิสท์
- รายละเอียดบทเรียนที่เลือก
 ๖. รูปขนาดย่อของบทเรียน
 c. เล่นบทเรียน
 d. เปิดบทเรียนใน VR
- 5. จัดการผู้ที่สามารถเข้าชมได้
- 7. เมนูเพิ่มเติม

PLAYLIST PAGE > NAME





PLAYLIST PAGE > CONTENT



favorite lessons 🖉



Content ในเพลย์ลิสท์รวมถึงบทเรียนที่บันทึกไว้ทั้งหมด

1. แสดงรายการบทเรียน

2. บทเรียนที่เลือก

₽ ...

a. ชื่อบทเรียน b. ເมนูเพิ่มเติม

 View Lesson Detail - นำไปยังหน้าบท เรียนที่เลือก

• Remove from Playlist - ลบบทเรียน ออกจากเพลย์ลิสท์

้หมายเหตุ ทั้งบทเรียน 3D และ 360 สามารถเพิ่มลงใน เพลย์ลิสท์ และบทเรียนเดียวกันสามารถเพิ่มลงในเพลย์ ลิสท์ที่ต่างกันได้

PLAYLIST PAGE > CONTENT > REORDER





Content ในเพลย์ลิสท์รวมถึงบทเรียนที่บันทึกไว้ทั้งหมด

 ลากเมาส์ไปยังไอคอนที่ปรากฏในภาพด้านซ้าย มือ เพื่อจัดลำดับบทเรียนภายในเพลย์ลิสท์ใหม่

หมายเหตุ เลื่อนเมาส์ไปตรงจุด 3 จุดขวามือ เพื่อดูตัว เลือกสำหรับทุกบทเรียนในเพลย์ลิสท์

PLAYLIST PAGE > ASSIGN PLAYLIST



Manage Assignment		CREATE	***	?	Û	
NAME						
Enter User Or Group Name	Q			[1	
3 ASSIGNEE						
💄 Bhaviya HS	a Edit 6					
Sridhar Reddy S	Edit					
	4 DONE					

Playlist สามารถมอบบทเรียนให้ผู้อื่นได้โดย

- คลิกที่ไอคอนดังรูป
 เลือกผู้ใช้หรือกลุ่มที่ต้องการมอบให้จากการเลื่อนขึ้นลงแถบเมนู
 รายชื่อผู้ใช้หรือกลุ่มจะปรากฏขึ้น

 ล.กำหนดให้เป็นผู้ชมหรือผู้ที่สามารถแก้ไขได้
 สามารถลับผู้ใช้หรือกลุ่มที่เลือกไว้ออกได้

 4. คลิก DONE เพื่อออกจากเพลย์ลิสท์





1. Delete Playlist :

คลิกที่จุด 3 จุดดังรูปแล้วเลือก Delete Playlist จะมีหน้าต่าง ห้กดยืนยันการลบอีกครั้งหนึ่ง



Q

Name

My Workspace SEARCH LESSONS ASSETS PLAYLISTS PACKAG 2 CREATE PACKAGE Sort by : 🔸 Date MY PACKAGES 3 NO RESULTS, PLEASE REFINE SEARCH ALL PACKAGES **MY PACKAGES** ASSIGNED TO ME ARCHIVED

1. Help - แสดงคู่มือการสร้างแพ็คเกจ

MY WORKSPACE > PACKAGES

- 2. CREATE PACKAGE คลิกที่ปุ่มดังรูป เพื่อเริ่มสร้างแพ็คเกจ
- 3. Filters ใช้ตัวกรองเหล่านี้เพื่อดูแพ็คเกจที่คุณสร้างหรือที่คนอื่นมอบให้ ฯลฯ
- 4. Sort Filters ใช้ตัวกรองเหล่านี้เพื่อจัดเรียงรายการแพ็คเกจ

CREATE LESSON (3D / 360)







 เมื่อคุณเลือก CRATE คุณจะถูกพาจาก Libary ไปยังหน้า Create Lesson เพื่อสร้างบทเรียน โดยสามารถสร้างได้ทั้ง 3D และ 360

2. Create Lesson:

a. บทเรียน 3D สามารถสร้างโดยใช้โมเดล 3D โดยอ้างอิง object-based interaction สามารถสำรวจองค์ประกอบและส่วนประ กอบย่อยๆของแบบจำลอง

b. บทเรียน 360 สามารถสร้างโดยใช้ภาพถ่าย 360 ที่มีความ สมจริง โดยอ้างอิง environment-based interactions สามารถ สำรวจได้รอบๆสื่อที่ใช้แบบ 360 องศา

3D LESSON > CHOOSE 3D ASSET





1. เมื่อคุณเลือกสร้าง **3D Lesson** คุณจะถูกนำไปยังหน้า Choose 3D Asset โดยสามารถเลือก asset ได้ 2 กรณี คือ

- a. Assets ที่ทำการซื้อไว้แล้ว
- b. Assets ที่แจกฟรี

คุณสามารถสร้างบทเรียนจาก assets ที่มีอยู่และยังสามารถ ซื้อ assets ที่ต้องการได้จาก marketplace แพลตฟอร์ม ต่างๆหรือสร้างขึ้นมาเอง

 คุณสามารถนำเข้า asset 3D ของคุณเองจากอุปกรณ์ลง ใน EON-XR และสร้างบทเรียนที่จำเป็นไว้





BUILD LESSON > MEATBALL MENU





- 3. Delete All Annotations ใช้สำหรับลบคำอธิบายประกอบทั้งหมดในครั้งเดียว
- 4. Settings คลิกปุ่มนี้เพื่อเปลี่ยนแปลงการตั้งค่าทั้งเงาและ HDR ของโมเดล
- 5. View in Play Mode คลิกปุ่มนี้เพื่อดูบทเรียนโดยตรงในโหมดของผู้เล่น

BUILD LESSON > ANNOTATIONS (2/2)





BUILD LESSON (3D) > EXPLODE




BUILD LESSON (3D) > X-RAY





BUILD LESSON (3D) > ANNIMATION





BUILD LESSON (3D) > AUDIO (1/3)







BUILD LESSON (3D) > AUDIO(2/3)



 1.คลิกที่ตัวเลือก Record (บันทึก) เพื่อเริ่มการบันทึก เสียงแบบสด (ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณอยู่ในสภาพ แวดล้อมที่เหมาะสม) สามารถเปลี่ยนมุมมองของ โมเดล 3D และบันทึกมุมมองนั้นได้

a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการ ให้แสดง ขณะที่เสียงที่บันทึกทำงานอยู่

 คลิกที่ตัวเลือก Upload (อัปโหลด) เพื่ออัปโหลด ไฟล์เสียงชนิด mp3 กด save เพื่ออัปโหลด

BUILD LESSON (3D) > AUDIO > (3/3)





1. Text-to-speech (TTS) คือเทคโนโลยีที่คอมพิวเตอร์จะอ่านออกเสียงคำบนหน้าจอให้แก่ผู้ใช้ คลิกที่ปุ่มดังกล่าว เพื่อเริ่มพิมพ์ข้อความที่ต้องการลงไป

- 2. หน้าต่างสำหรับการบันทึกข้อความ มีตัวเลือกดังนี้
 - a. เปิดใช้งานการค้นหาโดยใช้คีย์เวิร์ด เช่น What, How, Why, Fun Facts
 - b. เลือก Language (ภาษา)และ Region (ภูมิภาค)ที่ต้องการ
 - C. เลือก Voice (เสียง)
 - d. คลิกเพื่อฟังเสียงตัวอย่าง ปรับแต่งและบันทึก



BUILD LESSON (3D) > VEDIO





1. คลิกที่ตัวเลือก Video เพื่อเพิ่มวิดีโอสำหรับสนสนุนหรือเกี่ยวข้องกับบทเรียน

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่วิดีโอกำลังทำงานอยู่
- b. วางลิ้งค์ URL ของวิดีโอลงในช่องนี้เพื่อเพิ่มวิดีโอ
- c. ติ๊กเพื่อตรวจสอบว่าเป็นวิดีโอ 360 หรือไม่
- d. คลิก SAVE เพื่อบันทึกวิดีโอ
- e. คลิก CANCLE เพื่อลบวิดีโอ

BUILD LESSON (3D) > IDENTIFY





1. Identify คือกิจกรรมที่เราสามารถเลือกส่วนประกอบใดๆของโมเดล และให้ผู้ใช้ระบุว่าชิ้นส่วนที่ชี้นั้นคือชิ้นส่วนใด

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่ Identify ที่เลือกกำลังทำงานอยู่ b. คลิกที่ Timer เพื่อกำหนดระยะเวลาที่ต้องการให้กิจกรรมนั้นเสร็จสิ้น
- c. คลิกที่ SAVE เพื่อบันทึกกการแก้ไข
- d. คลิกที่ CANCLE เพื่อยกเลิกการแก้ไข

BUILD LESSON (3D) > LOCATE





1. Locate คือกิจกรรมที่เราสามารถเลือกชื่อส่วนประกอบใดๆของโมเดล และให้ผู้ใช้ค้นหา โดยกดสองครั้งชิ้นส่วนนั้นเพื่อเลือกตอบ

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่ Locate ที่เลือกกำลังทำงานอยู่
- b. คลิกที่ Timer เพื่อกำหนดระยะเวลาที่ต้องการให้กิจกรรมนั้นเสร็จสิ้น
- c. คลิกที่ SAVE เพื่อบันทึกกการแก้ไข
- d. คลิกที่ CANCLE เพื่อยกเลิกการแก้ไข



BUILD LESSON (3D) > QUIZ



 Quiz คือกิจกรรมแบบทดสอบ สามารถตั้งคำถามแล้วให้เลือกตอบแบบตัวเลือกเดียวหรือหลายตัวเลือกก็ได้ สามารถใช้งานได้ ทั้งที่อยู่ในหน้าส่วนประกอบใดๆ หรือหน้าหลักของโมเดลก็ได้

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่ Quiz ที่เลือกกำลังทำงานอยู่
- b. คลิกที่ Timer เพื่อกำหนดระยะเวลาที่ต้องการให้กิจกรรมนั้นเสร็จสิ้น
- c. คลิกที่ SAVE เพื่อบันทึกกการแก้ไข
- d. คลิกที่ CANCLE เพื่อยกเลิกการแก้ไข

BUILD LESSON (3D) > PDF & IMAGE

a X ADD ACTIVITIES Object007_Me A tal Chrome L... ト CYLINDER **(**) Audio (C_{\Box}) **@**] FLUID MECHANICS UPLOAD $\left[\right]$ Video 🔶 UPLOAD Q Identify CANCEL CANCEL SAVE \bigcirc Locate Object007_Me tal Chrome L... ᅀ F \sim CYLINDER Quiz (C_{\Box}) **_** PDF FLUID MECHANIC UPLOAD UPLOAD Image CANCEL CANCEL SAVE

- 1. คลิกที่ **PDF** เพื่อเพิ่มเอกสาร PDF ที่เกี่ยวข้องและคลิก SAVE เพื่ออัปโหลดเอกสาร
- คลิกที่ Image เพื่อเพิ่มรูปภาพที่เกี่ยวข้องและคลิก SAVE เพื่ออัปโหลดรูปภาพ
 ล. คลิกที่ ()เลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่กิจกรรมที่เลือกกำลังทำงานอยู่

4 eon X





EON-XR DESKTOP USER GUIDE





 สามารถสร้างบทเรียน 360 ได้โดยใช้ภาพ 360 แบบสมจริง ซึ่งสามารถทำให้เกิดการโต้ตอบตามสภาพแวดล้อมในขณะนั้น และสามารถสำรวจภาพได้แบบ 360 องศา

2. เลือกหมวดหมู่ที่เกี่ยวข้องจากเมนูโดยสามารถเลื่อนขึ้นลงเพื่อเลือกได้

CREATE LESSON (360) > CHOOSE 360 ASSET (2/2)





- 1. ใช้การ Search เพื่อค้นหาเนื้อหา 360 ที่ต้องการ
- 2. แสดงรายการเนื้อหา 360 ที่มี
- 3. เครื่องมือเพิ่มประสิทธิภาพ
- 5. Select Asset (เลือกเนื้อหาที่ต้องการ)
- 6. **Close** (ปิด)

CHOOSE 360 ASSET > IMPORT 360 ASSET

 JPG or PNG format Maximum width of 8192px

3





import 300	Assets	
a		
	DRAG FILES HERE	
	OR CLICK TO BROWSE	
Accepted formats	6	
161	mahal	Remov

1. เมื่อคุณลือก Import คุณจะถูกนำไปยังหน้านำเข้า เนื้อหา 360 เพื่ออัปโหลดรายการภาพหรือเนื้อหาแบบ 360 ลงใน Libary ประเภท 360 ของหน่วยงานคุณ a. ลากไฟล์มาที่นี่หรือคลิกเพื่อเลือกดูไฟล์

- b. ประเภทไฟล์ที่สามารถใช้งานได้ : JPG, PNG
- c. Next (ถัดไป)

2. Drag/Browse คือการลากหรือเรียกดูไฟล์ที่ ต้องการอัปโหลด ซึ่งสามารถดูตัวอย่างของเนื้อหา ก่อนได้

- a. ลากไฟล์มาที่นี่หรือเรียกดูไฟล์
- b. แก้ไขชื่อรูปภาพ
- c. ตั้งค่าหมวดหมู่ (Category)
- d. Next (ถัดไป)



Accepted formats

4. หลังจากทำการอัปโหลดแล้วให้เลือก Next (ถัดไป) เพื่อนำไปยังหน้าการตั้งค่า บทเรียน

CREATE LESSON (360) > CHOOSE 360 ASSET







1. เลือกเนื้อหา 360 ที่ต้องการสร้างบทเรียน

- 2. คลิก Select Asset
- 3. คลิก Next (ถัดไป)

BUILD LESSON (360)



Lesson Setup



1. ADD : กดที่ไอคอนเพื่อเพิ่มภาพมุมมอง 360 เพิ่มเติม

Lesson Setup



3. DELETE : สามารถลบเนื้อหา 360 ได้โดย การลากรูปภาพนั้นไปวางไว้ที่ไอคอนถังขยะ

Lesson Setup



2. SWAP : สามารถจัดเรื่องเนื้อหา 360 ใหม่ได้โดยการ คลิกที่ภาพและลากไปในตำแหน่งที่ต้องการ

Lesson Setup



4. UNDO หลังจากลบภาพ หากต้องการนำภาพนั้นกลับคืนมา สามารถคลิกที่ Undo เพื่อเปลี่ยนภาพกลับมาเหมือนเดิม

BUILD LESSON (360)









SETTINGS					
SHADOW					
Toggle shadow casting by 3D model					
HDR					
Toggle high dynamic range lighting on 3D model					
CANCEL S	AVE				

หน้าบทเรียน 360 ประกอบด้วยฟังก์ชัน ดังต่อไปนี้

- 1. Annotation (คำอธิบายประกอบ)
- 2. Toggle images (การสลับภาพ)
- Add Activity (เพิ่มกิจกรรม)
- 4. Settings (ตั้งค่า)

BUILD LESSON (360) > ANNOTATIONS





 หากต้องการเพิ่มคำอธิบายประกอบให้กับโมเดลหรือส่วน ประกอบย่อย คลิกที่ที่ไอคอน และคลิกซ้ายค้างไว้ เพื่อเพิ่มตัว เลือกเพิ่มป้ายกำกับ

2. คลิกที่ +LABEL เพื่อเพิ่มคำอธิบาย

 3. คลิกเครื่องหมาย ✓ เพื่อบันทึกการเปลี่ยนแปลง และ คลิก เครื่องหมาย ४ เพื่อยกเลิก

4 eon X2

BUILD LESSON (360) > ANNOTATIONS

FON-XR DESKTOP USER GUIDE



1. เมนูคำอธิบาย :

a. Add - สร้างคำอธิบายประกอบบนส่วน นั้นใหม่

b. Move - ย้ายคำอธิบายประกอบไปยัง ตำแหน่งที่ต้องการด้วยการคลิก

c. **Delete** - ลบคำอธิบายทั้งหมดและ กิจกรรมที่เกี่ยวข้อง

การเพิ่มกิจกรรมมีตัวเลือกดังนี้ :

1. Audio (เสียง)

2. Video (คลิปวิดีโอ)

3. Quiz (แบบทดสอบ)

4. PDF (ไฟล์เอกสาร)

5. **Image** (รูปภาพ)

4 eon XZ

BUILD LESSON (360) > AUDIO(1/3)

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





Audio สำหรับให้ข้อมูลรายละเอียดขององค์ ประกอบหรือส่วนประกอบย่อยของโมเดลผ่าน การบรรยายด้วยเสียง มีฟังก์ชันดังต่อไปนี้

1. Record

- 2. Text to Speech
- 3. Upload
- 4. Cancel n.

BUILD LESSON (360) > AUDIO(2/3)



1.คลิกที่ตัวเลือก **Record** (บันทึก) เพื่อเริ่มการบันทึกเสียงแบบสด (ตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณอยู่ในสภาพแวดล้อมที่เหมาะสม) สามารถเปลี่ยนมุมมอง ของโมเดล 360 และบันทึกมุมมองนั้นได้

a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่เสียงที่บันทึกทำงานอยู่

2. คลิกที่ตัวเลือก Upload (อัปโหลด) เพื่ออัปโหลดไฟล์เสียงชนิด mp3 กด save เพื่ออัปโหลด

BUILD LESSON (360) > AUDIO (3/3)







1. Text-to-speech (TTS) คือเทคโนโลยีที่คอมพิวเตอร์จะอ่านออกเสียงคำบนหน้าจอ ให้แก่ผู้ใช้ คลิกที่ปุ่มดังกล่าว เพื่อเริ่มพิมพ์ข้อความที่ต้องการลงไป

- 2. หน้าต่างสำหรับการบันทึกข้อความ มีตัวเลือกดังนี้
 - a. เปิดใช้งานการค้นหาโดยใช้คีย์เวิร์ด เช่น What, How, Why, Fun Facts
 - b. เลือก Language (ภาษา)และ Region (ภูมิภาค)ที่ต้องการ
 - c. เลือก Voice (เสียง)
 - d. คลิกเพื่อฟังเสียงตัวอย่าง ปรับแต่งและบันทึก

BUILD LESSON (360) > VIDEO

EON-XR DESKTOP USER GUIDE



คลิกที่ตัวเลือก Video เพื่อเพิ่มวิดีโอสำหรับสนสนุนหรือเกี่ยวข้องกับบทเรียน

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่วิดีโอกำลังทำงานอยู่ b. วางลิ้งค์ URL ของวิดีโอลงในช่องนี้เพื่อเพิ่มวิดีโอ
- c. ต[ิ]๊กเพื่อตรวจสอบว่าเป็นวิดีโอ 360 หรือไม่
- d. คลิก SAVE เพื่อบันทึกวิดีโอ
- e. คลิก CANCLE เพื่อลบวิดีโอ

4 eon X

BUILD LESSON (360) > QUIZ

EON-XR DESKTOP USER GUIDE



 Quiz คือกิจกรรมแบบทดสอบ สามารถตั้งคำถามแล้วให้เลือกตอบแบบตัวเลือกเดียวหรือหลายตัวเลือกก็ได้ สามารถใช้งานได้ ทั้งที่อยู่ในหน้าส่วนประกอบใดๆ หรือหน้าหลักของโมเดลก็ได้

- a. คลิกที่ปุ่ม เพื่อเลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่ Quiz ที่เลือกกำลังทำงานอยู่
- b. คลิกที่ Timer เพื่อกำหนดระยะเวลาที่ต้องการให้กิจกรรมนั้นเสร็จสิ้น
- c. คลิกที่ SAVE เพื่อบันทึกกการแก้ไข
- d. คลิกที่ CANCLE เพื่อยกเลิกการแก้ไข

10 eon



BUILD LESSON (360) > PDF/IMAGE



1. คลิกที่ **PDF** เพื่อเพิ่มเอกสาร PDF ที่เกี่ยวข้องและคลิก SAVE เพื่ออัปโหลดเอกสาร

- คลิกที่ Image เพื่อเพิ่มรูปภาพที่เกี่ยวข้องและคลิก SAVE เพื่ออัปโหลดรูปภาพ
 ล. คลิกที่ () เลือกภาพเคลื่อนไหวที่ต้องการให้แสดง ขณะที่กิจกรรมที่เลือกกำลังทำงานอยู่

BUILD LESSON (360) > EXIT





1. คลิกที่ปุ่ม EXIT เพื่อบันทึก และออกจากบทเรียน





Bento Menu (จุด 9 จุด) มีคุณสมบัติที่สำคัญของ EON-XR ดังนี้ :

- 1. Marketplace
- 2. Join Meeting
- 3. Import 3D Asset
- 4. Import 360 Image





Join Meeting คือการเข้าห้องประชุมสำหรับผู้ใช้หลายในการเรียนรู้บทเรียนร่วมกัน

- 1. คลิกที่ Join Meeting
- 2. จะแสดงหน้าต่างดังรูป
 3. พิมพ์ code ที่ได้จากผู้จัดประชุมที่นี่
- 4. คลิก Enter เพื่อเข้าร่วมการประชุม



JOIN MEETING > XR MEETING SESSION



หน้าต่างการประชุมมีตัวเลือกดังนี้ a. แสดงรายละเอียดผู้จัดงาน b. แสดงรายชื่อผู้เข้าร่วมประชุม ในฐานะผู้เข้าร่วมประชุม สามารถควบคุมการนำเสนอได้ โดยมีตัวเลือกดังต่อไปนี้ 1. Hierarchy การเลือกกลุ่มย่อย 2. Meatball menu สำหรับกลับไปยังตัวเลือกคำ อธิบายประกอบ 3. Annotations แสดงป้ายกำกับปัจจุบันบนวัตถุ 4. Explode สำหรับแยกชิ้นส่วนโมเดล 3D 5. X-Ray สำหรับดูรายละเอียดด้านใน 6. Animation ถ้าวัตถุสามารถแสดงการเคลื่อนไหวได้ 7. On/Off เพื่อจัดระเบียบตัวเลือกต่างๆ 8. หน้าจอแสดงเนื้อหาโมเดล 3D 9. Audio ตัวเลือกการเปิด/ปิด เสียง 10. Presenter ตัวเลือกการเริ่มและหยุดการนำเสนอ 11. Collapsible menu รายละเอียดผู้เข้าร่วมประชุม a. ปิดไมค์ผู้เข้าร่วมประชุมทั้งหมด b. หยุดการนำเสนอ

c. รายละเอียดผู้เข้าร่วมประชุม

BENTO MENU > IMPORT 3D ASSET (1/7)

Import 3D Asset



© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.

BENTO MENU > IMPORT 3D ASSET (2/7)





© 2021 EON Reality, Inc. All rights reserved.







BENTO MENU > IMPORT 3D ASSET (4/7)

All (94) Success (87) Failed (0)	n Progress (6) In Queue (0) Ca	ncelled (1)		SEARCH Q
ASSET NAME	DATE CREATED	STATUS	PROGRESS	a 2
Cabinet	18 Dec 2021, 10:23PM	Conversion Successful	SUCCESS	VIEW ASSET
Earth	18 Dec 2021, 2:29PM	Conversion Failed	FAILED	VIEW ERROR RETRY
The Charterhouse Great Chamber	14 Dec 2021, 5:51PM	Conversion Successful	SUCCESS	VIEW ASSET
upload.scan1	2 Dec 2021, 9:31PM	Pending Thumbnail		SET THUMBNAIL
upload.scan1	2 Dec 2021, 11:34AM	Conversion Successful	SUCCESS	VIEW ASSET
Show 5 10 20 40 80	Pa	ge 1 of 19 🕨		Go to page Go

- 1. การอัปโหลดและสถานะทั้งหมดจะสามารถดูได้จากที่นี่
- 2. การอัปโหลดที่สำเร็จจะมีตัวเลือก VIEW ASSET
- 3. การอัปโหลดที่ล้มเหลว จะแสดงรายละเอียดความผิดพลาดและลองอัปโหลดใหม่

4 eon)

BENTO MENU > IMPORT 3D ASSET (5/7)



3D Asset Conversions



MY JOBS มีตัวเลือกดังต่อไปนี้

1. ASSETS NAME ชื่อของชิ้นงาน

 DATE CREATED วันที่ชิ้นงาน อัปโหลด/แก้ไข ครั้งล่าสุด
 STATUS ระบุสถานะของการอัปโหลด เช่น การ
 เปลี่ยนแปลงสำเร็จ (Conversion Successful) หรือ รอ ดำเนินการรูปขนาดย่อ (Pending thumbnail)

- 4. PROGRESS ความคืบหน้า
- 5. EDIT การแก้ไข






nport 3D Asse	ts			3 Turbo engine <i>a</i>	
UPLOAD MY JOBS				OVERVIEW SOURCES HIERARCHY AUDIT RECORDS	
(3) Completed (1) In Pro	ogress (2) In Queue (0) Failed (0)	Cancelled (0)	SEARCH Q	This asset does not have 1:1 scale settings yet. Set it now	
ASSET NAME	DATE CREATED	STATUS PROGRESS		+ CREATE LESSON	
abinet.FBX	09 SEP 2020, 9:47AM	Setting Orientation 0%		CATEGORY MECHANICS & ENGINEERING ~	
Bell.FBX	08 SEP 2020, 4:3PM	Pending Thumbnail	SET THUMBNAIL	CREATED BY LAST MODIFIED P PRAKASH RAJ@E 25 NOV 2021 ONREALITY.COM	
t: 5 10 20 40 80		Page 1 Of 1	Go To Page : Go	ID STATUS 158253 NOT IN LIBRARY	
				CREDITS Arion Digital(https://sketchfab.com/3d-models/turbo-engine-	

1. เมื่อตั้งค่าภาพขนาดย่อแล้ว สถานะจะเปลี่ยนเป็น Conversion Successful

2. คลิกที่ View Asset เพื่อดูโมเดล

3. นำทางไปยังหน้าเนื้อหาของโมเดล 3D

BENTO MENU > IMPORT 360 IMAGE





- 1. คลิกที่ IMPORT 360 IMAGE
- ลากไฟล์มาที่นี่หรือคลิกที่ลูกศรเพื่ออัพโหลดภาพมุมมอง 360
 คลิกที่นี่เพื่อดูประเภทไฟล์ที่รองรับสำหรับการอัปโหลดภาพ 360
- 4. คลิกที่นี่เพื่อย^{ู้}กเลิกการอัปโหลดและย้อนกลับ





- วิดีโอ
- คู่มือการใช้งาน
- เอกสารที่เกี่ยวข้อง
- 2. Report Issue หากพบปัญหาใดๆที่เกี่ยวกับแพลตฟอร์มของเรา คุณสามารถให้คำติชมได้ที่นี่





เปิดใช้งานฟังก์ชันการแจ้งเตือน โดยคลิกที่ไอค่อนรูประฆัง ซึ่งจะแสดงรายละเอียดดังต่อไปนี้

1. จำนวนการแจ้งเตือน

 แสดงการแจ้งเตือนเกี่ยวกับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้น เช่น ได้ รับมอบหมายบทเรียน เป็นต้น คลิกที่ ดูทั้งหมด (View All) จะนำไปยังหน้าศูนย์การแจ้งเตือน

 แสดงเหตุการณ์ทุกประเภทที่เกี่ยวข้องกับบทเรียน (การมอบหมายงาน, แจ้งปัญหา, แจ้งเกี่ยวกับบัญชี)



	CREATE 🕂 🕄 🗘 S
	Currently you are in XR Library.
CD	Sridhar Reddy
SR	reddy.sridhar@eonreality.com
	MANAGE YOUR ACCOUNT
ADIVIIN	
DOWN	LOADS
SWITC	H INSTITUTION
LOGOU	T

เมนูโปรไฟล์ แสดงรายละเอียดต่างๆตามตัวเลือกต่อไปนี้

- 1. Institule แสดงสถาบันปัจจุบันของคุณ
- 2. User Profile แสดงข้อมูลผู้ใช้งาน
- 3. Admin ผู้ดูแลระบบ ผู้ใช้สามารถปรับแต่งการตั้งค่าสถาบัน จัดการผู้ใช้ และ สามารถสร้างรายงานของสถาบันได้
- 4. Downloads การดาวน์โหลดที่มีประโยชน์ต่อ EON-XR สามารถเข้าถึงได้ที่นี่
- 5. Switch Institule ผู้ใช้สามารถเข้าถึงและสลับไปมาระหว่างสถาบันต่างๆได้
- 6. Log Out ออกจากระบบของแพลตฟอร์ม EON-XR

PROFILE MENU > MANAGE YOUR ACCOUNT

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





PROFILE MENU > ADMIN

EON-XR DESKTOP USER GUIDE





เฉพาะบัญชีผู้ใช้ที่เป็นผู้ดูแลระบบ (Admin) จะพบตัวเลือกนี้ในเมนูโปรไฟล์ และไปที่หน้าผู้ดูแลระบบ (Admin Page) ได้

PROFILE MENU > DOWNLOADS



	Downloads ×
	EON-XR 1 The EON-XR application allows users to create interactive 3D and 360 lessons to be deployed over a wide range of mobile and immersive devices.
Currently you are in XR Library.	Get it on Windows 10
SR Sridhar Reddy reddy.sridhar@eonreality.com MANAGE YOUR ACCOUNT	RAPTOR PLUGIN (3DS MAX 2017-2021) EON Raptor plugin for 3ds Max 2017-2021. It is used to prepare created Assets for publication onto EON-XR mobile application.
ADMIN	RAPTOR PLUGIN (3DS MAX 2016) EON Raptor is a plugin for 3ds Max 2016 to prepare created Assets for publication onto EON-XR mobile application.
	This application is required for viewing 3D lessons in iCatcher or HMD on a Windows 10 PC
LUGUUT	

- 1. แอปพลิเคชัน EON-XR สำหรับ
 - a. Windows
 - b. Mac OS
- 2. Raptor Plugin (3DS MAX 2017-2021)
- 3. Raptor Plugin (3DS MAX 2016)
- 4. ดาวน์โหลด EON-XR เวอร์ชันก่อนหน้า





- การตั้งค่าแอปพลิเคชัน EON-XR :
- 1. คลิกที่ Windows
- 2. ไฟล์กำลังดาวน์โหลดในอุปกรณ์ของคุณ
- 3. ค้นหาไฟล์และเรียกใช้
- 4. คลิกที่ Next เพื่อเริ่มการติดตั้ง EON-XR บนอุปกรณ์ของคุณ





การติดตั้งแอปพลิเคชัน EON-XR :

- 1. ขั้นตอนการเริ่มติดตั้ง อาจใช่เวลาหลายนาทีในขั้นตอนนี้
- Cancle ยกเลิกและหยุดกระบวนการติดตั้ง
 คลิกที่ Finish เพื่อสิ้นสุดการตั้งค่า



	Currently you are in XR Library.
SR	Sridhar Reddy
	reddy.sridhar@eonreality.com
ADMIN	J
DOWN	ILOADS
SWITC	

หากคุณมีสิทธิ์การเข้าถึงของสถาบันหลายแห่ง เมนู SWITCH INSTITUTE ช่วยให้คุณสามารถสลับไปมาระหว่างสถาบันได้







LOGOUT การออกจากระบบจะสิ้นสุดการเข้าถึงแพลตฟอร์ม EON-XR และถูกนำไปยังหน้าลงชื่อเข้าใช้ของแพลตฟอร์ม EON-XR



ANNOTATION	- คำอธิบายประกอบ คือ ป้ายกำกับประเภทหนึ่งที่เพิ่มเพื่อแสดงชื่อของแต่ละส่วนของโมเดล 3 มิติ / ภาพ 360 องศา
AR MODE	- โหมด Augmented Reality สำหรับแอพมือถือ EON-XR สามารถดู / จัดการโมเดล 3 มิติกับพื้นหลังจริงได้โดยใช้ QR code
BUILD	- Puzzle - กิจกรรมแก้ปริศนาเพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียน
CREATE	- สร้างบทเรียนใหม่โดยใช้เนื้อหา 3 มิติ / ภาพ 360 องศา
EDIT	- ทำการเปลี่ยนแปลงกับบทเรียน 3D / 360 ที่มีอยู่
IDENTIFY	- กิจกรรมการระบุตัวตนเพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียน โดยให้ผู้ใช้จดจำและพิมพ์ชื่อส่วนแบบจำลองในบทเรียน 3 มิติ
INTRO	- หน้าจอแรกเริ่มต้นในบทเรียน 3D/360 แสดงทั้งโมเดล/ภาพ สามารถใส่เสียงและวิดีโอ YouTube ได้
LOCATE	- กิจกรรมการจำแนกเพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียน โดยให้ผู้ใช้ระบุส่วนแบบจำลองในบทเรียน 3 มิติ





МЕМО	- ส่วนประกอบย่อยของโมเดล (3D) / ส่วนประกอบของรูปภาพ (360) สามารถใส่ข้อมูลเสียงและเนื้อหาวิดีโอ YouTube
MODEL PARTS	- ลำดับชั้นและส่วนของเนื้อหา (แบบจำลอง 3 มิติ)
3D RECORDING	- การทำงานร่วมกันทั้งขยับหน้าจอชิ้นส่วนโมเดล 3D และการพากย์เสียงจะถูกบันทึกไว้ด้วยกัน ผู้ใช้สามารถเล่นในภายหลังในรูปแบบ AV animation
PLAY	- ดูบทเรียน 3D / 360
QUIZ	- กิจกรรม MCQ เพื่อประเมินความเข้าใจของผู้เรียน มีทั้งแบบคำตอบเดียวและหลายคำตอบ โดยสามารถใช้ทั้งสองแบบในบทเรียน เดียวกันได้
TOUCH MODE	- ผู้ใช้สามารถใช้นิ้วสัมผัสและจัดการวัตถุบนหน้าจอได้
MEMO BUILDER	- ตัวสร้างบันทึก ได้สร้าง Google SERP [หน้าผลลัพธ์ของเครื่องมือค้นหา] เพื่อสร้างบันทึกสำหรับชิ้นส่วนนั้นๆ โดยการบันทึกเสียง เพื่ออธิบายส่วนประกอบนั้นๆในบทเรียน
VR MODE	- โหมด Virtual Reality สำหรับแอปเดสก์ท็อปและมือถือ EON-XR เป็นระบบคอมพิวเตอร์เสมือนจริงที่เลียนแบบโลกที่เราเห็นรอบตัว เรา ผู้ใช้สามารถสัมผัสแบบจำลอง 3 มิติในสภาพแวดล้อมแบบเรียลไทม์
XR	- Extended Reality (XR) หมายถึงสภาพแวดล้อมที่รวมกันจริงและเสมือนทั้งหมด เป็นคำศัพท์ที่ครอบคลุมความเป็นจริง ความเป็น จริงเสมือน และความเป็นจริงผสม

